

Math.p.

746

e

Math.p. 746 e

Kopie nach e. Original
der UB Basel

<36631825070011

<36631825070011

Bayer. Staatsbibliothek

Invention nouvelle
E N
L' A L G E B R E,
P A R
A L B E R T G I R A R D
M A T H E M A T I C I E N .

Tant pour la solution des equations, que pour reconnoistre le
nombre des solutions qu'elles reçoivent, avec plusieurs
choses qui sont nécessaires à la perfection
de ceste divine science.



A A M S T E R D A M .
Chez Guillaume Iansson Blaeuw.
M. D C. X X I X .

Handwritten number: 1000

LAIBERIE
DE
L'UNIVERSITE
DE MÜNCHEN

Handwritten text: 1000



Handwritten text: 1000

G06

Bayerische
Staatsbibliothek
München

A M O N S I E V R

Mons^r H E N R Y de B E R G A I G N E
Capitaine d'une Compagnie de Ca-
vallerie pour Messeig^{rs} les Estats
Generaux des Provinces Unies des
Pays Bas , Receveur des contribu-
tions de Brabant au quartier de
Breda, &c.



O N S I E V R,

Entre les sciences lesquelles vous
cherissez, & qui vous sont familiares,
vous n'y avez pas simplement rangé
les Mathematiques , mais aussi y avez fait un
progrez au delà du vulgaire , laquelle chose , &
principalement la renommée de vos vertus,
m'ont acertené que vous recevriez d'un bon
œil ces trois petits traictez , dont le premier
n'est qu'une briefve introduction en l'Arithme-
tique, mais les deux autres contiennent quel-
ques nouveautez en l'Algebre & Geometrie,



2

inco-

incogneues non seulement des modernes , mais
aussi des anciens , & n'y a autre chose qui me
poin d presentement , sinon qu'elles sont un peu
trop tost sorties de ma main pour leur donner
quelque lustre , & aussi que je n'ay quelqu'autre
subject tout appresté à vous demonstrier en ef-
fect que je me repute

Monfieur,

Vostre tres-humble & tres-affectionné
serviteur

Albert Girard.

C O M-

	<i>Addition</i>	<i>Substraction</i>	<i>Multiplication</i>	<i>Division</i>
Ingrédients	{ 6 & 2	{ subject. 6 de exacteur 2	{ efficient 6 fois coefficient 2	{ dividende 6 en diviseur 2
Facits	8	4	3	3
	Somme Aggregat	Reste Difference Exces Deffaut	Produit	Quotient

A D D I T I O N .

Soyent proposez plusieurs nombres parfaits, trouver leur somme.

1	}	Ingrédients
6		
28		
496		
8128		
33550336		
8589869056		
8623428051		
		Somme

Demanstration pourquoy l'on retient.

9876	
543	
2101	
. 23	
4567	
1189	
29	
27	
20	
16	
Somme 18299	

Commun proverbe.

Qui cognoist toutes les parties, peut
cognoistre le tout.

SOVB-

SOVBSTRACTION.

Subject	2650005800091259287
Exacteur	84398365470688704
Reste	2565607434620570583
Preuve	2650005800091259287

Commun proverbe : Ayant le tout & la partie, le reste est cogneur.

MULTIPLICATION.

<table style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: right; padding-right: 10px;">3090507</td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; padding-right: 10px;">3090</td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; padding-right: 10px;">278145630</td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right; padding-right: 10px;">9271521</td> <td style="border-bottom: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td style="padding-left: 10px;">Produit</td> <td style="text-align: right; padding-right: 10px;">954966630</td> </tr> </table>	3090507		3090		278145630		9271521		Produit	954966630	<table style="border-collapse: collapse; width: 100%;"> <tr> <td style="padding-right: 10px;">Efficiens</td> <td style="text-align: right;">5863247</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: right; border-top: 1px solid black;">128713</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: right;">2589741</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: right; border-top: 1px solid black;">863247</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: right;">6042729</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: right; border-top: 1px solid black;">6905976</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: right; border-top: 1px solid black;">1726494</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: right; border-top: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black;">863247</td> </tr> <tr> <td style="padding-left: 10px;">Produit</td> <td style="text-align: right;">11111111111</td> </tr> </table>	Efficiens	5863247		128713		2589741		863247		6042729		6905976		1726494		863247	Produit	11111111111
3090507																													
3090																													
278145630																													
9271521																													
Produit	954966630																												
Efficiens	5863247																												
	128713																												
	2589741																												
	863247																												
	6042729																												
	6905976																												
	1726494																												
	863247																												
Produit	11111111111																												

5732	
13000	
17196000	
5732	
74516000	

A la multiplication par des nombres qui commencent par 1, & achevent tout en zero : il ne faut que mettre les zero à la fin du nombre qu'on veut multiplier. 28 fois 10 est 280 : Aussi 28-fois 100 ; c'est 2800.

Tous multiplicateur est nombre.

DIVISION.

S'il y a plus d'une lettre au diviseur, & que la premiere soit moindre à la seconde; on aura quelque difficulté à sonder le quotient. Toutefois la division par 19 est facile; car elle commence par 1, (le moindre des Caracteres) & 9, le majeur des Caracteres : on prend au quotient la moitié des pairs, ou la plus grande moitié des impairs, si on peut :

A 2

Divifez

Divisez 4870663007 par 19, viendra 2563506843.
 S'il y a des zero à la queue du diviseur, il les faut mettre à la fin, sous la queue du dividende.

Item aussi de fois qu'on escrit le diviseur, autant faut il de lettres au quotient.

Le restant doit estre moindre au diviseur.

$$\text{Divisez } \left\{ \begin{array}{l} 10355524 \\ 5177762 \\ 20711048 \\ 41422096 \end{array} \right\} \text{ par } \left\{ \begin{array}{l} 3218 \\ 1609 \\ 6436 \\ 12872 \end{array} \right\} \text{ viendra } 3218$$

Quand le diviseur commence par 1 & acheve par zero, alors, il ne faut que retrancher du dividende autant de lettres & de mesme costé, assavoir du costé droit. Divisez 3218 par 10 viendra 321 $\frac{8}{10}$, le nombre est ainsi tracé 3218: si par 100 ainsi 3218: & si par 1000 ainsi 3218. &c.

Diviser par une lettre

Divisez	79833600	
par	{	2 39916800
		3 13305600
		4 3326400
		5 665280
		11 60480
		10 6048
		9 672
		8 84
		7 12
		6 2

L'Addition & Soubstraction sont des effects contraires, de mesme la multiplication & division.

I. PREPARATION AVX FRACTIONS.

Nombres par soy premiers sont ceux qui n'ont autre mesure que soy & l'unité.

Comme, 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, &c. Les surpassez sont par soy composez, 4, 6, 8, &c. Apres cela suit la maniere de trouver toutes les mesures d'un nombre

Nombres entr'eux premiers sont ceux qui n'ont point d'autre commune mesure que l'unité.

Comme

Comme 12 & 35: car 2, 3, 4 & 6 mesurent bien le 12, aussi 5 & 7 mesurent bien 35, mais il ny a pas de nombre autre que 1 qui mesure l'un & l'autre.

Au contraire il y a des nombres entr'eux composez, qui ont quelque commune mesure autre que l'unité :

12, 18.

Communes }
mesures. }
 3
 2
 1

La plus grande commune mesure est la plus exquise.

DE plusieurs nombres proposez, trouver, s'ils sont premiers entr'eux, ou composez entr'eux, & quant & quand leur grande commune mesure.

Soyent donnez 385 & 105: Divisez le grand par le moindre, & le diviseur par le restant, sans tenir compte du quotient en cecy, jusques à ce qu'il ne reste rien: alors le dernier diviseur sera la plus grande commune mesure, comme icy 35: lequel mesure l'un en 11 fois, l'autre en 3, & n'y en a de plus grand, qu'iceluy qui les puisse mesurer tous deux:

Notez que quand 1 est la plus grande commune mesure, les nombres donnez seront premiers entr'eux, comme 512 & 343: & sensuit de là, que lors qu'il reste 1, que les nombres seront entr'eux premiers.

Soyent autrefois plus de deux nombres donnez 385, 105, 100: La plus grande commune des deux 385, 105 est, par la precedente construction, 35. Puis la plus grande commune mesure de 35 & l'autre, qui est 100, est 5: parquoy 5 sera la plus grande commune mesure des trois nombres donnez 385. 105. 100. & ainsi en fera on de davantage.

De deux nombres donnez ou davantage, trouver leur moindre mesure.

Si les nombres sont entr'eux premiers, le moindre mesure d'iceux est leur produit. Mais si les nombres sont entr'eux composez, alors il faut trouver leur plus grande commune mesure, & faire comme sensuit

Soyent donnez 12 & 18

la plus grand com: mesure

6

2 quotient, puis mult.

Leur moindre mesure sera

36

produit.

A 3

Que

Que s'il y a plusieurs nombres donnez , il faut rejeter les mesures, ou les nombres qui sont subalternes à quelque autre , & puis de deux à deux faire comme dessus: tellement que le moindre; mesure de 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 , 12 , est 27720 : là où on trouve de la facilité , en effaçant deux nombres entr'eux premiers & substituant en leur lieu leur produit.

II. PREPARATION AVX ROMPVS.

Nombre Rompu tire son origine de la seule division des entiers : tellement que le nombre rompu est une division imparfaite.

Note superieure $\frac{2}{3}$ ou numerateur

Note inferieure $\frac{2}{3}$ ou denominateur

Mais les deux notes avec la ligne de separation s'appelle fraction ou rompu.

Fraction primitive est celle qui ne se peut abreger , & de qui les notes sont entr'elles premieres: comme $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{5}$, $\frac{1}{6}$, $\frac{1}{7}$. Autrement la fraction seroit derivative comme $\frac{2}{4}$, $\frac{3}{6}$, $\frac{4}{8}$ &c. & la maniere de trouver les derivatives s'appelle amplification , qui se fait lors qu'on multiplie les notes par un mesme nombre, comme $\frac{1}{7}$, chacune multipliée par 7 viendra $\frac{7}{7}$, qui est egale en valeur à la primitive $\frac{1}{7}$. Au contraire, la maniere de trouver la primitive, s'appelle abreviation , qui se fait lors qu'on divise les notes par une commune mesure , & plus brievement par la plus grande commune mesure, comme $\frac{6}{7}$, divisant les notes par 7 viendra $\frac{6}{7}$; qui vaut autant que $\frac{1}{7}$.

Fraction propre, est celle qui est moindre à l'unité, ce qui se remarque lors que le numerateur est moindre au denominateur, comme $\frac{1}{2}$, $\frac{2}{3}$ &c. mais l'impropre est au contraire, assavoir $\frac{3}{2}$, $\frac{4}{3}$ &c. Quant à l'unité divisée, l'egalité des notes la fait cognoistre $\frac{1}{1}$, $\frac{2}{2}$, $\frac{3}{3}$, $\frac{4}{4}$ &c. Les nombres entiers, se mettent commodément en fraction impropre, en mettant l'unité pour denominateur $\frac{6}{1}$ vaut 6, $\frac{7}{1}$ vaut 7 &c. Les entiers joints avec les fractions se changent aussi en fraction impropre; comme 2 $\frac{1}{2}$, disant 4 fois 2 sont 8 & 3 sont 11, pour numerateur , prenant le mesme denominateur 4 ainsi $\frac{11}{4}$ qui vaut 2 $\frac{3}{4}$.

Au contraire, ayant une fraction impropre, on en peut demesler les entiers des fractions, s'il y en a comme $\frac{11}{4}$: car puis que les fractions ne sont que divisions imparfaites, il faut faire la division ordinaire; viendra 2 $\frac{3}{4}$ egal à $\frac{11}{4}$.

CON-

CONIVGAISONS DES FRACTIONS.

EN l'addition & soustraction des fractiōs il y a de la facilité, lors que les denominations sont de mesme, car alors les numerateurs operent seulement : mais quand les denominations sont differentes, on fera comme sensuit.

Soient proposez $\frac{2}{7}$ & $\frac{4}{7}$

Addition	
$\begin{array}{r} 10 \quad 22 \quad 12 \\ \hline \frac{2}{3} \quad \frac{4}{5} \\ \hline \end{array}$	Somme $\frac{2}{7}$ ou $1\frac{2}{7}$

Soustraction	
$\frac{2}{7} - \frac{4}{7}$	Difference $\frac{2}{7}$ car 10 de 12 reste 2

$\frac{2}{7}$ & $\frac{4}{7}$ sont mis en mesme denomination, assavoir $\frac{2}{7}$ & $\frac{4}{7}$.

Or quand on voudra adjoüster plusieurs fractions, on trouvera le moindre mesure de tous les denominateurs, comme icy 60, pour estre puis apres la commune denomination, puis adjoüster les numerateurs trouvez.

60		
$\frac{2}{3}$		40
$\frac{5}{6}$		50
$\frac{2}{5}$		24
3		45
4		
$\frac{5}{12}$		$\frac{25}{189}$
		Somme $\frac{112}{189}$ ou $3\frac{1}{189}$

En la multiplication & division, on n'observe pas la similitude des denominateurs; que s'il y a des entiers & fractions, on les remet en fraction impropre; s'il y a des entiers d'un costé sans fraction, on les remet en fraction, posant 1 pour nominateur, comme il a esté dit. Item en la multiplication on fait des paralleles; ainsi que si on multiplie $\frac{2}{7}$ par $\frac{4}{7}$ viendra $\frac{8}{49}$. Notez qu'en la multiplication & division, on abrege bien deux nombres qui ne sont pas en mesme ligne (ces lignes sont les paralleles)

leles de la multiplication , ou la croix de bourgoigné en la division :) la division se fait donc par la croix aussi bien que l'addition & soustraction ; posant les nombres de solution sur le dividende , & non pas sur le diviseur. Divisez $\frac{1}{7}$ par $\frac{1}{7}$ viendra $\frac{1}{1}$ ou 1 , car on divise bien un petit par un grand.

Ces lignes dont il a esté dit, sont croisées és trois conjugaisons , & sont paralleles en la multiplication ; elles servent à monstrer quels nombres il faut multiplier ensemble.

De la REGLE DE TROIS.

LA regle de trois sert à trouver le 4^e proportionel. Ordinairement on met les nombres homologues aux deux extremités, & doivent estre de mesme nom : Il faut multiplier les deux derniers ensemble, le produit se doit diviser par le premier, alors le quotient est de mesme nom que celui du milieu: Si 3 aunes valent 4 francs, combien vaudront 17 aunes? viendra 22 $\frac{2}{3}$ francs, car 4 fois 17 font 68, lequel divisé par 3, viendra 22 $\frac{2}{3}$ francs. Touchant ces fractions, si on les veut remettre en monnoye les $\frac{2}{3}$ francs, c'est à dire 2 francs qu'il faut diviser par 3: Il faut bien noter l'habitude du premier au troisieme, afin de distinguer la regle de trois directe, de la rebourse: on met le nombre de question à la fin, c'est à dire au 3 lieu, & son homologue au premier, tant en la directe, qu'en la rebourse: mais en la directe, si le premier est moindre au troisieme, le second sera moindre au requis; si majeur, majeur: ce qui n'est pas ainsi en la rebourse. Or en la rebourse on opere tout au rebours de la directe; car on multiplie les deux premiers, & puis on divise le produit par le dernier: Si dans une forteresse, il y a des vivres pour 300 hommes 16 mois de long; combien pour 100 hommes?

$$\begin{array}{r}
 300 \text{ hommes en } 16 \text{ mois combien } 100 \text{ hommes?} \\
 \hline
 16 \\
 48 \overline{) 100} \qquad \text{Viendra } 48 \text{ mois.}
 \end{array}$$

Fin de l'introduction de l'Arithmétique.

Des

Des Caractères des puissances & racines.

Combien que les marques ②, ③, ④ &c. denotent les puissances, secondes, tierces, quartes, c'est à dire quarées, cubes, quaré-quarées &c. lesquelles on à fait servir seulement entieres, mais estant rompues le numerateur est la puissance, & le denominateur la racine, comme ④ 49, le 3 signifie la puissance cubique, & 2 la racine quarée; qu'on peut prononcer la puissance tierce de la racine seconde de 49, & communement le cube de la racine de 49, ou ce qui est tout un, la racine quarée du cube de 49, car c'est toujours 343.

Notez que quand le Caractere precede le nombre, alors la signification est definie, comme cy dessus la valeur estoit 343 precisement & nul autre nombre, mais quand le caractere suit le nombre, alors la signification est indefinie, car qu'est-ce que 18 ②, ce n'est qu'un adjectif qui ne signifie rien de complet qu'en comparaison; je dis en comparaison, comme si on disoit de quelque nombre que les 18 ② valent les 108 ①, alors ledit nombre est determiné & ne pourra estre autre chose que 6: toutefois le ⑥ est de signification finie, suivant un nombre, comme 18 ⑥ est 18 precisement, car c'est 18 nullement indefiny, quant à ① 18, c'est le mesme que 18 ① car ils s'accordent là.

Or pource que $\sqrt{\quad}$ est en usage, on le pourra prendre au lieu de $\sqrt[4]{\quad}$ à cause aussi de sa facilité, signifiant racine seconde, ou racine quarée; que si on veut poursuivre la progression on pourra au lieu de $\sqrt{\quad}$ marquer $\sqrt[3]{\quad}$; & pour la racine cubique, ou tierce, ainsi $\sqrt[4]{\quad}$, ou bien $\sqrt[5]{\quad}$, ce qui peut estre au choix, mais pour en dire mon opinion les fractions sont plus expressees & plus propres à exprimer en perfection, & $\sqrt{\quad}$ plus faciles & expedientes, comme $\sqrt[5]{32}$ est à dire la racine quinte de 32, & est 2. Quoy que ce soit l'un & l'autre sont faciles à comprendre, mais $\sqrt{\quad}$ & $\sqrt[4]{\quad}$ sont plus pour facilité.

Des Caracteres de Conjonctions & Disjonctions, appelez signes.

Le signe + s'appelle plus, vaut autant à dire que &, ou bien encore, mais — ou ÷ signifie moins, en telle sorte qu'on dit 3 francs moins 5 sous, d'avantage = signifie difference entre les quantitez où il se treuve.

B

D'avant-

Autre regle pour la soustraction.

aux signes $\left\{ \begin{array}{l} \text{semblables} \\ \text{dissemblables} \end{array} \right\}$ prenez la $\left\{ \begin{array}{l} \text{difference} \\ \text{somme} \end{array} \right\}$ avec le signe $\left\{ \begin{array}{l} \text{commun} \\ \text{contraire} \\ \text{d'enhaut.} \end{array} \right\}$ si l'ordre est $\left\{ \begin{array}{l} \text{droit,} \\ \text{renversé.} \end{array} \right\}$

$$\begin{array}{r} 20 - 6 + 12 - 3 - 2 + 3 \\ 12 - 2 + 15 - 8 + 4 - 8 \\ \hline 8 - 4 - 3 + 5 - 6 + 11 \text{ pour le requis.} \end{array}$$

Multiplication des signes + & -

le multiplicateur estant $\left\{ \begin{array}{l} + \\ - \end{array} \right\}$ prenez les signes $\left\{ \begin{array}{l} \text{d'enhaut} \\ \text{contraire d'enhaut.} \end{array} \right\}$

$$\begin{array}{r} 5 + 3 - 9 + 12 + 5 - 17 - 30 \\ \hline 4 - 3 \\ \hline - 15 - 9 + 27 - 36 - 15 + 51 + 90 \\ 20 + 12 - 36 + 48 + 20 - 68 - 120 \\ \hline \text{produit. } 20 - 3 - 45 + 75 - 16 - 83 - 69 + 90 \end{array}$$

Division des signes + & -

On sçait que la division n'est autre chose que le mélange de la multiplication & soustraction, car il faut oster du dividende le produit du diviseur & quotient, ce qui pourroit suffire sans en donner autre exemple, joint que les divisions ne sont si frequentes en l'algebre, sinon que quand il ny reste rien, toutesfois voicy la maniere commet on fait ceste division.

Pour donner au quotient son signe competant, s'en suit la regle commune tant en la multiplication qu'en la division.

Considerant le dividende & $\left\{ \begin{array}{l} \text{semblables} \\ \text{dissemblables} \end{array} \right\}$ prenez $\left\{ \begin{array}{l} + \\ - \end{array} \right\}$ pour le quotient.

Ayant ja un nombre avec son signe au quotient, le reste est facile; que si on veut achever comme s'en suit, je le trouve plus aisé, c'est que multipliant à part le diviseur par le quotient (changeant le signe dudit quotient aussi à part) alors il faudra adjouster le produit avec le dividende, & écrivant ce qui vient au dessus du dividende: & pour un exemple soit

pris pour dividende le produit de la multiplication precedente

20—3—45+75—16—83—69+90 lequel divisé par

5+3—9+12+5—17—30:

alors il viendra au quotient 4—3 sans rien rester à la fin : On fait bien deux signes consecutifs, mais rarement comme +—3 qui vaut—3 : car le+ antecedant n'altere en rien, mais bien le— antecedant, car il contrarie le suivant.

Voilà touchant la Conjugaison des signes, & ce qu'il y a des nombres aupres, n'est que pour plus grand esclaircissement, car ils ne servent que aux choses diverses qu'on ne veut mesler: quant à l'extraction de la racine quarrée, on ne l'extrait que du + : exemple, soit +9, sa racine est +3 ou bien —3 : mais la racine de —9 est indicible, & n'est ny + ny — en sa racine, & de la racine Cubicque alors + prend +, & — prend — : car la racine Cubicque de + 27 est + 3: mais de — 27 est — 3: la raison se voit en la generation des quarez & Cubes, &c.

De la Multiplication & Division des radicaux.

Il faut eslever les nombres donnez esgalement jusques à ce qu'ils soyent de mesme nature, puis operant avec ces nombres eslevez, selon la question, on abaissera le facit autant qu'on avoit eslevé les donnez, pour le requis:

Exemple en Multiplication.

Soit à multiplier $\sqrt{3}$ & $\sqrt{5}$; je les esleve tous deux jusques à la seconde quantité, viendront 3 & 5 leur produit (pource qu'on requiert le produit) est 15, lequel il faut deprimer, prenant sa racine de seconde quantité (ou racine quarrée) & viendra $\sqrt{15}$ pour le produit requis:

Multipiez $\sqrt{5}$ par 3 : leurs quarez sont 5 & 9, dont le produit est 45, alors sa racine est le produit requis, qui est $\sqrt{45}$: De mesme multipliez $\sqrt{20}$, par α 3, j'esleve l'un & l'autre esgalement, jusques à la sexte quantité, viendront 8000, & 9, (car le quarré de $\sqrt{20}$ est 20, son Cube est 8000, aussi le Cube de α 3, est 3, son quarré est 9) leur produit est 72000, sa racine quarrée de racine Cubicque est $\sqrt{\alpha}$ 72000, pour le produit requis, & ainsi des autres.

Multipiez

Multipliez	$\sqrt{3}$	par	$\sqrt{5}$	viendra	$\sqrt{15}$
	$\sqrt{3}$		$\sqrt{12}$		$\sqrt{36}$, ou bien 6
	$\sqrt{5}$		6		$\sqrt{180}$
	$\alpha 4$		$\alpha 16$		$\alpha 64$, ou 4
	$\sqrt{5}$		$\alpha 4$		$\frac{1}{5} 2000$
	$w 2$		$w 8$		$w 16$, ou 2.

Il y a de la facilité en la pratique, en ce qu'au lieu de les eslever, on les interprete tellement, qu'ils soyent de mesme espeece & marque, alors leur produit a mesme marque : & ainsi $\frac{1}{3} 8$ par $\frac{1}{3} 9$ viendra $\frac{1}{3} 41472$:

La division se fait de mesme, car divisant $\sqrt{32}$ par $\sqrt{8}$ viendra $\sqrt{4}$ ou 2: pour avoir des exemples divisez, le produit cy dessus par l'un des efficients viendra l'autre.

Preparation à l'Addition & Soubstraction des Radicaux.

I.

Reconnoistre si deux Radicaux sont Commensurables, ou non.

Les vulgaires & radicaux sont tousiours incommensurables, pourtant cest-ce que la proposition ne parle que des Radicaux soyent donnez $\sqrt{2}$ & $\sqrt{18}$: si leur quotient (divisant l'un par l'autre) est inexplicable, en nombre vulgaire, ils seront incommensurables ; mais estant expliquable, comme icy, ils seront commensurables ; car divisant le grand par le moindre, viendra $\sqrt{9}$, qui est expliquable 3. Ou bien si on divise le moindre par le grand, viendra $\sqrt{\frac{1}{9}}$, qui est aussi expliquable $\frac{1}{3}$: De mesme $\sqrt{8}$ & $\sqrt{18}$ sont commensurables, leur quotient est $\sqrt{\frac{9}{2}}$ ou $\frac{3}{\sqrt{2}}$; ou bien leur moindre quotient fera $\sqrt{\frac{2}{9}}$ ou $\frac{\sqrt{2}}{3}$: De mesme $\sqrt{3}$ & $\sqrt{27}$ seront commensurables ; aussi $\sqrt{\frac{3}{2}}$ & $\sqrt{\frac{1}{2}}$, mais non pas $\sqrt{2}$ & $\sqrt{6}$, car leur quotient majeur $\sqrt{3}$ est inexplicable en nombre vulgaire, ou bien leur moindre quotient $\sqrt{\frac{2}{3}}$ est aussi inexplicable ; Or si l'un quotient est expliquable, aussi fera l'autre ; si non, l'autre ne le fera non plus.

I I.

Reconnoistre lequel est le majeur de deux nombres proposez.

NOtez qu'on appelle un nombre tant les radicaux simples, comme est $\sqrt{2}$, ou $\sqrt{5071}$, que les multinomes, comme les binomes $2 + \sqrt{5}$,

B 3 item

item $7 - \sqrt{48}$, item $\sqrt{26} - 5$, comme les trinomes $4 + \sqrt{2} - \sqrt{17}$, & autres multinomes, car ce qui est lié par les signes soit + soit — ne font qu'un nombre.

Soyent donnez	$4 + \sqrt{2}$	$\& \sqrt{29}$
ostons $\sqrt{2}$ de chacun, restera	4	$\& \sqrt{29} - \sqrt{2}$
leurs quarez	16	$31 - \sqrt{232}$
adjouſtons $\sqrt{232}$ & ostons 16 , viendra $\sqrt{232}$	15	
leurs quarez	232	225

Et puis que 232 est majeur à 225 , je conclud que $4 + \sqrt{2}$ sera majeur à $\sqrt{29}$, car qui à chose inegale adjouſte chose egale, ou oste chose egale, le majeur demeure tousiours le majeur, & le moindre le moindre.

De mesme 2 sera trouvé estre moindre que $\sqrt{3} + \sqrt{7}$ bin. $7 - \sqrt{47}$. Car ostez de part & d'autre $\sqrt{3}$; alors d'un costé restera $2 - \sqrt{3}$, & de l'autre $\sqrt{7} - \sqrt{47}$, leurs quarez seront $7 - \sqrt{48}$, & $7 - \sqrt{47}$; or $7 - \sqrt{48}$ est moindre que $7 - \sqrt{47}$; donc &c.

I I I.

Tout quotient + 1 multiplié par le diviseur, le produit sera egal à la somme du dividende & au diviseur, mais tout quotient — 1 multiplié par le diviseur, le produit est egal à l'excez du dividende sur le diviseur.

SOit 20 le dividende, & 2 le diviseur, alors le quotient $+ 1$ sera 11 , lequel multiplié par le diviseur 2 , le produit sera 22 , egal à la somme de 20 & 2 .

Mais le quotient moins 1 sera 9 , lequel multiplié par le diviseur 2 , le produit 18 sera egal à l'excez de 20 sur 2 .

I I I I.

LEs choses heterogenes, ou de diverse nature, ne se doivent mesler; ainsi le bois & le fer ne se meslent pas, en la geometrie les lignes avec les superficies n'entrent point en comparaison, aussi en nombre (& non pas en geometrie) les nombres incommensurables ne se peuvent mesler, ny par addition, ny soustraction; car adjouſtez 2 avec $\sqrt{3}$, viendra $2 + \sqrt{3}$; ostez $\sqrt{3}$ de 2 , restera $2 - \sqrt{3}$: c'est quasi comme qui diroit, adjouſtez 2 francs avec 3 sols, il ne faut pas dire 2 & 3 font 5 , mais bien la somme sera

sera 2 francs & 3 sols, &c. il y a bien des choses diverses qui se peuvent adjouster, comme qui adjousteroit 5 hommes, 3 femmes, & 4 enfans, on pourra dire que la somme est 12 personnes : De mesme 6 bœufs, 8 moutons, & 2 chameaux, font 16 animaux ; car alors il faut donner à la somme un nom du genre plus pres qui comprend telles especes, mais icy nous ne pouvons dire que ce soyent choses heterogenes, car 2 & $\sqrt{5}$ peuvent estre dits de choses homogenes, comme ligne & ligne ; ou angle & angle, &c. mais il y a cela seulement que les nombres sont incommensurables.

Addition des Radicaux.

I. Des Incommensurables.

Soient $\sqrt{2}$ & $\sqrt{3}$ radicaux, lesquels pource qu'ils sont incommensurables, leur somme sera $\sqrt{2} + \sqrt{3}$: de mesme 5 & $\sqrt{7}$, font ensemble 5 + $\sqrt{7}$.

I I. Des Commensurables.

Soient $\sqrt{2}$ & $\sqrt{18}$ Radicaux a adjouster.

$$\begin{array}{r}
 \sqrt{18} \mid \sqrt{9}, \text{ ou bien } 3 \\
 \sqrt{2} \mid \\
 \hline
 \qquad \qquad \qquad + 1 \\
 \qquad \qquad \qquad \hline
 \qquad \qquad \qquad 4, \text{ ou bien } \sqrt{16} \\
 \hline
 \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \sqrt{2}
 \end{array}$$

$\sqrt{32}$ pour la somme requise.

De mesme $\sqrt{3}$ & $\sqrt{48}$ feront ensemble $\sqrt{75}$: aussi $\sqrt{7}$ & $\sqrt{7}$ feront $\sqrt{28}$, item $\sqrt{5}$ & $\sqrt{5}$, & $\sqrt{5}$ feront $\sqrt{45}$: car on pourroit faire ceste addition en multipliant $\sqrt{5}$ par 3 (qui est $\sqrt{9}$) & viendra $\sqrt{45}$, comme dit est.

Adjoustez $\sqrt{18}$ & $\sqrt{8}$: leur quotient sera $\sqrt{\frac{18}{8}}$, ou $\sqrt{\frac{9}{4}}$, qui s'explique $\frac{3}{2}$, auquel adjouste 1, viendra $\frac{5}{2}$, qui vaut $\sqrt{\frac{25}{4}}$, lequel multiplié par le diviseur $\sqrt{8}$, viendra $\sqrt{50}$, pour la somme requise : de mesme adjoustez $\sqrt{1\frac{1}{2}}$, & $\sqrt{5\frac{1}{2}}$, viendra $\sqrt{12\frac{1}{2}}$. Mais quand on voudra éviter telles fractions, on pourra suivre ceste regle de la 4^e proposition du deuxiesme des Elemens d'Euclides,

Soit

$$\begin{array}{l}
 \text{ajoutez} \left\{ \begin{array}{l} 2 \\ 3 - \sqrt{2} \\ \sqrt{5} + \sqrt{3} \\ \sqrt{2} + \sqrt{3} \\ \sqrt{2} + \sqrt{7} \\ \alpha 16 \\ \alpha (2 + \sqrt{2}) \end{array} \right. \text{avec} \left\{ \begin{array}{l} \sqrt{3} \\ \sqrt{18} \\ \sqrt{27} - \sqrt{20} \\ \sqrt{50} + \sqrt{1875} \\ \sqrt{10} \\ \alpha 54 \\ \alpha (54 + \sqrt{1458}) \end{array} \right. \text{fait} \left\{ \begin{array}{l} 2 + \sqrt{3} \\ 3 + \sqrt{8} \\ \sqrt{48} - \sqrt{5} \\ \sqrt{72} + \sqrt{3888} \\ \sqrt{10} + \sqrt{2 + \sqrt{7}} \\ \alpha 250 \\ \alpha (128 + \sqrt{8192}) \end{array} \right.
 \end{array}$$

Touchant la division des multinomes radicaux, soit à diviser $35 + \sqrt{588}$ par $5 + \sqrt{12}$: on les disposera comme il faut, le diviseur sous le dividende; disant combien de 5 en 35, il y a 7 fois; donc 7 fois 5 sont 35, de 35 reste rien; puis 7 fois $\sqrt{12}$ est $\sqrt{588}$, de $\sqrt{588}$ reste rien: ainsi que le quotient est 7: mais quand la division ne succede pas sans rester, comme si on veut diviser $30 + \sqrt{720}$ par $3 + \sqrt{5}$, en faisant comme devant, combien de 3 en 30? il y a 10 fois; donc 10 fois 3 sont 30, de 30 reste rien; puis 10 fois $\sqrt{5}$ sont $\sqrt{500}$, lesquels ostez de $\sqrt{720}$, reste $\sqrt{20}$ [il ne faut estre esmerveillé qu'ostant $\sqrt{500}$ de $\sqrt{720}$, il ne reste que $\sqrt{20}$, car voyez la soustraction cy devant] donc le quotient seroit $10 \frac{\sqrt{20}}{3 + \sqrt{5}}$ que si on amplifie la fraction par $3 - \sqrt{5}$ (binome disjoint correspondant au nominateur conjoint) on aura $10 + \sqrt{18} - 2\sqrt{5}$ c'est $7\frac{1}{2} + \sqrt{18}\frac{1}{2}$ pour le quotient requis.

Autrement on pouvoit d'abord amplifier les nombres donnez (car on les peut amplifier ou abteger comme on voudra, comme les notes des rompus) par un nombre qui correspond au diviseur, comme icy par $3 - \sqrt{5}$, à fin que le diviseur soit simple nom, alors on aura $30 + \sqrt{180}$ à diviser par 4 (au lieu de $30 + \sqrt{720}$ par $3 + \sqrt{5}$) viendra comme devant: & ainsi des autres.

$$\begin{array}{l}
 \text{Divide} \left\{ \begin{array}{l} \sqrt{8} + \sqrt{6} \\ 18 \\ \sqrt{8} + \sqrt{6} \\ 10 + \sqrt{8} \\ \sqrt{72} + \sqrt{12} \\ \sqrt{32} + \sqrt{27} + 5 + \sqrt{6} \end{array} \right. \text{par} \left\{ \begin{array}{l} 2 + \sqrt{2} \\ 4 + \sqrt{7} \\ \sqrt{8} + \sqrt{6} - 2 - \sqrt{3} \\ 2 + \sqrt{2} \\ \sqrt{6} + \sqrt{3} \\ 1 + \sqrt{2} + \sqrt{3} \end{array} \right. \text{viendra} \left\{ \begin{array}{l} \sqrt{8} + \sqrt{6} - 2 - \sqrt{3} \\ 8 - \sqrt{28} \\ 2 + \sqrt{2} \\ 8 - \sqrt{18} \\ \sqrt{48} + \sqrt{8} - \sqrt{24} - 2 \\ 3 + \sqrt{2} \end{array} \right.
 \end{array}$$

Soit à diviser $\sqrt{32} + \sqrt{27} + 5 + \sqrt{6}$ par $1 + \sqrt{2} + \sqrt{3}$: multipliez l'un & l'autre par le correspondant trinomie du diviseur qui est $1 - \sqrt{2} + \sqrt{3}$ ou $-1 + \sqrt{2} + \sqrt{3}$ (tellement que ce soit quelque chose

fe n'importe, or $\sqrt{3} - \sqrt{2} + 1$ est moins que rien, toutesfois on ne delaisseroit d'en venir à bout, car multipliant l'un & l'autre on aura $12 - \sqrt{32} - \sqrt{48} - \sqrt{24} - \sqrt{96}$ & diviseur $4 - \sqrt{24}$ lesquels autrefois multipliez par le correspondant du diviseur $4 + \sqrt{24}$, on aura un simple diviseur: mais quand il est possible comme icy, j'aymerois mieux prendre $1 + \sqrt{2} - \sqrt{3}$, pour amplifier les donnez, car de premier abord j'auray un nombre simple pour diviseur assavoir $\sqrt{8}$, & pour dividende $4 + \sqrt{72}$, donc le quotient sera $\sqrt{2} + 3$: notez que quand on multiplie $\sqrt{32} + \sqrt{27} + 5 + \sqrt{6}$ par $1 + \sqrt{2} - \sqrt{3}$, alors il y a trois nombres communs $8 + 5 - 9$, qui valent 4; & puis $\sqrt{27} + \sqrt{12} - \sqrt{75}$, qui n'est rien, non plus que $\sqrt{54} + \sqrt{6} - \sqrt{96}$, mais $\sqrt{50} + \sqrt{32} - \sqrt{18}$, vaut $\sqrt{72}$, comme en l'addition & soustraction precedente.

Notez aussi que plusieurs trinomes se peuvent multiplier par des nombres faciles a trouver, ainsi que leur produit soit nombre simple: comme quand le carré de l'un est esgal aux quarez des deux autres, exemple $\sqrt{2} + 3 + \sqrt{11}$, icy le carré de 11 est esgal aux quarez de $\sqrt{2}$ & de 3, iceluy $\sqrt{11}$ ayant d'un costé plus on prendra un moins, s'il est possible, autrement on changera les deux autres comme icy.

$$\begin{array}{r} \sqrt{2} + 3 + \sqrt{11} \\ \sqrt{2} + 3 - \sqrt{11} \\ \hline \text{produit} \quad \sqrt{72} \end{array} \qquad \begin{array}{r} 5 - \sqrt{2} + \sqrt{17} \\ -5 + \sqrt{2} + \sqrt{17} \\ \hline \text{produit} \quad \sqrt{200} \end{array}$$

Car alors le produit, est le double produit des deux moindres nombres. aucunefois il y a un quadrinome, & trinome qui produisent un simple nombre, comme $\sqrt{80} + \sqrt{108} - \sqrt{150} - \sqrt{10}$, & $3 + \sqrt{5} + \sqrt{10}$, car leur produit est 28 seulement; puis que $20 + 18 - 10$ est 28: & $\sqrt{800} - \sqrt{450} - \sqrt{50}$ n'est rien, ny non plus $\sqrt{540} + \sqrt{240} - \sqrt{150}$, ny aussi $\sqrt{1080} - \sqrt{750} - \sqrt{30}$.

De l'extraction des Racines des multinomes Radicaux.

Et premierement de l'extraction de la racine quarrée des binomes.

TOut ainsi qu'à l'extraction de la racine quarrée des nombres on pourroit dire que la racine quarrée de 25 est $\sqrt{25}$, mais à cause qu'on la peut expliquer quelquefois comme icy 5, & aucunefois non justement, comme la racine quarrée de 3 est $\sqrt{3}$, ainsi aussi és binomes la racine

cine quarrée de $7 + \sqrt{48}$, est $\sqrt{7 + \sqrt{48}}$ mais on la peut expliquer plus clairement, assavoir $2 + \sqrt{3}$; & aucunes fois non pas si clairement comme la racine quarrée de $3 + \sqrt{7}$, est $\sqrt{3 + \sqrt{7}}$ or Euclides décrit 6 especes de binomes conjoincts par $+$ comme dessus, & 6 binomes disjoincts par $-$: dont les trois premiers tant des conjoincts que disjoincts, reçoivent racine.

Regle generale pour extraire la $\sqrt{\quad}$ des binomes.

Soit donné $7 + \sqrt{48}$ il faut trouver la racine.

quarrez des noms	49 48
difference	1
la racine quarrée	1
Conjugué avec le majeur nom	7
Donne somme, & difference,	8 & 6
Les moitez	4 & 3
La $\sqrt{\quad}$ de chacun est	2 & $\sqrt{3}$

Lesquels liez avec le mesme signe donné $2 + \sqrt{3}$ fera la racine requise. Tellement que la $\sqrt{\quad}$ du binome disjoinct $7 - \sqrt{48}$ fera $2 - \sqrt{3}$, & ainsi des autres: comme la $\sqrt{\quad}$ du binome conjoinct $6 + \sqrt{32}$ fera $2 + \sqrt{32}$: item la racine quarrée du binome $\sqrt{18 + 4}$ fera $\sqrt{8 + 2}$: finalement la racine quarrée de $\sqrt{80 + \sqrt{60}}$ est $\sqrt{45 + \sqrt{5}}$.

Mais de ceux lesquels on ne peut pas reüssir comme dessus sans commettre petition de principe on fera comme s'ensuit: la racine quarrée de $5 + \sqrt{12}$, c'est $\sqrt{\quad}$ binomic $5 + \sqrt{12}$, ou ainsi marqué $\sqrt{(5 + \sqrt{12})}$ que si on se veut servir de la reigle precedente, en commettant la petition de principe, on dira que c'est,

$$\sqrt{(2\frac{1}{2} + \sqrt{3\frac{1}{2}})} + \sqrt{(2\frac{1}{2} - \sqrt{3\frac{1}{2}})}$$

lequel vaut autant que $\sqrt{(5 + \sqrt{12})}$

Semblablement $\sqrt{(5 - \sqrt{12})}$ vaudra $\sqrt{(2\frac{1}{2} + \sqrt{3\frac{1}{2}})} - \sqrt{(2\frac{1}{2} - \sqrt{3\frac{1}{2}})}$

Touchant donc la racine des binomes, il faut sçavoir, comme il a esté dit, qu'il n'y en a que de trois sortes, desquelles on puisse proprement extraire la racine, (j'appelle binome tant conjoinct par $+$ que disjoinct par $-$, & ce qui se dit de l'un se peut entendre de l'autre:) assavoir binome premier, second & troisieme; mais des 4, 5, & 6^e binomes, on ne peut pas l'extraire sans plus grand inconvenient.

Or la racine de binome premier, est binome.

√ de binome deuxiesme est bimedialle premiere.

√ de binome troisieme est bimedialle seconde.

Voila tout, il est vray que des six, qu'Euclide appelle Binome, bimedialle tant premiere que seconde, Ligne majeure. Ligne pouvant un rationel & un medial, & finalement de la ligne pouvant deux mediaux: le quarré-quarré d'une chacune est binome premier; & ainsi des residus ou dis-joints.

Le binome premier multiplié par un nombre absolu ou commun fera: un binome premier: comme $3 + \sqrt{5}$ par 2, fait $6 + \sqrt{20}$.

Le binome premier multiplié par un simple radical, tel que le moindre nom du produit soit absolu, ledit produit sera binome deuxiesme, comme $3 + \sqrt{5}$ multiplié par $\sqrt{20}$, viendra $\sqrt{180} + 10$ binome second.

Le binome premier multiplié par un simple radical, tel que le moindre nom soit encor radical (c'est à dire tous deux) ledit produit sera binome troisieme: comme $3 + \sqrt{5}$ par $\sqrt{3}$, viendra $\sqrt{27} + \sqrt{15}$ binome troisieme.

Or binome premier, est lors que le majeur nom est absolu, & la difference des quarez des deux noms est aussi quarré: comme $5 + \sqrt{21}$ est binome premier, la difference des quarez 25 & 21 est 4 , qui est aussi quarré.

La ligne majeure est admirable en cela, que le majeur nom est aussi une ligne majeur, & le moindre nom est une ligne appellée mineur, & ainsi à l'infiny: de mesme de la mineur.

Finalement la racine quarrée des multinomes se pourra faire suyvant la maniere dont les autres autheurs se sont servy; ce que j'eusse mis icy, n'eust esté pour eviter prolixité, & aussi pource que je n'ay rien cherché de commode là dessus, n'y rien d'extraordinaire, seulement ay eferit une reigle à l'extraction Cubique, des binomes Cubes, comme s'en suit: car n'estant Cubes, ils n'auront nulle autre solution, que par la petition de principe, mettant une marque devant, que la racine Cubique s'en doit extraire: faut noter en passant que personne n'en a donné de meilleure, celle de Raphael Bombelle ne vaut rien.

Reigle servant à l'extraction de la racine Cubique
des binomes.

L'Extraction Cubique des binomes n'estant encor inventée de personne, on se pourra servir de la reigle suyvante.

Soit

Seconde preuve.

Quarré de C	5	
triple quarré de B	27	
somme	32	
lequel multiplié par C	$\sqrt{5}$	
viendra	$\sqrt{5} 120$	qui doit estre l'autre nom correspondant à C.

Ceste preuve est plus facile que de Cuber la racine trouvée : elle est tirée de la suivante figure.

Soit un binome conjoint $B + C$.

Son Cube sera $B(Bq + C\frac{1}{4}) + C(B\frac{1}{4} + Cq)$

Soit un binome disjoint $B - C$

Son Cube sera $B(Bq + C\frac{1}{4}) - C(B\frac{1}{4} + Cq)$

Tellement que le majeur nom de la puissance est commensurable au majeur nom de la racine, & aussi le mineur au mineur (si la racine n'est enveloppée d'autre marque plus estoignée que $\sqrt{\cdot}$.)

Notez que le quarré de la diagonale d'un cube, est triple au quarré du costé d'iceluy.

Construction Algebraïque sur les Questions.

ON y procede le plus souvent comme aux fausses positions; lors qu'il faut adjouster ou soustraire, on mesle les homogenes, assavoir les ① avec les ① : les ② avec les ②, &c. mais les heterogenes (comme les ③ avec les ① ou autres, ou bien les ① avec les ②, ou autres plus hautes) par + & —. Quant à la multiplication on n'observe pas les homogenes, on adjouste les caracteres comme en la Disme, de mesme pour la Division, horsmis qu'on soustrait le caractere du diviseur de celuy du dividende, le reste, pour celuy du quotient. Multipliez $4\text{①} + 2$ par $8\text{②} - 4\text{①} + 2$ viendra $32\text{③} + 4$, au produit : Divisez le produit par l'un des efficients il viendra l'autre : on doit bien entendre les fractions de l'Arithmetique commune. Quant aux extractions on fait de mesme qu'aux entiers, sinon que l'on n'extrait les racines que des puissances parfaitement quarrées ou Cubes, &c. autrement on se contente de l'apposition au devant. On posera donc (pour suivre les fausses positions) 1① pour le commencement, ou 1② : mais on doit avoir esgard qu'en se re-

glant

glant selon les conditions, qu'en procedant on n'admette des quantitez ou des nombres rompus: ce qui sert à la facilité: On tasche aussi d'éviter de parvenir à la fin, à des equations completes (voyez la troisieme definition cy apres.) Pour donc resoudre une question, il la faut remettre en question de nombres abstraits, sans parler (si on peut) de matiere, comme d'escus, pieds, &c. Finalement il y a la position, les conditions (dont la dernière fait l'equation si la question n'est defaillante) la reduction, puis la solution de l'equation ordonnée: voyez les questions de Diophante, reduites en six livres, dans l'Arithmetique de Stevin, qu'avons fait depuis peu r'imprimer, en l'an 1625, avec quelques augmentations, corrections & explications.

De la reduction Algebraïque.

IE parleray de la reduction fort brievement, comme chose assez amplement descrite par Stevin, en dix regles, apres le soixante cinquieme probleme de son Arithmetique, page 250^e de la nouvelle edition. Et pour dire la verité j'eusse bien deu rameliorer plusieurs choses là mesme, ce que j'aurois fait, n'eust esté que mes occupations ordinaires ne m'en donnoyent le loisir, comme entre autre choses, en sa quatrieme regle des reductions, il falloit dire que la superieure quantité doit estre seule, avec le signe +, devant les autres, avec le nombre 1, principalement si cela se peut faire commodement sans les fractions, & que les autres soyent mises par ordre selon leurs quantitez.

Mais puis que cest ordre là n'est pas seul, & qu'il y en a d'autres, comme l'inférieure quantité, (ou bien le nombre absolu seul au consequent, pour separer le cogneu d'avec l'incogneu) & aussi l'ordre alternatif, comme on verra en la definition dixieme suivante, qui est nouveau, propre pour quelque chose de particulier: il faut sçavoir que les reductions reçoivent encor d'autres regles qu'il n'en eferit, comme il le dit aussi à la fin. Pour n'estre pas long je mettray icy quelques briefves regles en general.

l'Addition Et la soustraction La multiplication La division La puissance l'Extraction l'Isomere	sert contre	le desordre, redondance & defaut. les fractions, des nombres, ou quantitez en general. les grands nombres, aussi des quantitez. l'Asymetrie, & trop grande depression. les Exaltations excessives des quantitez. l'intemperance des nombres seulement.
---	-------------	---

Item

Item es postposées quantitez, on fait la reduction (s'il y a equation) pour eviter la pluralité des postpositions, & aussi l'on met seule celle-la qu'on veut quitter; & finalement les Equations servent à se defaire de toutes les positions, tant preposition que postpositions.

J'eusse donné des exemples des reigles susmentionnées, mais estant assez communes, je ne parleray que de l'Isomere comme s'ensuit.

De l'Isomere.

L'Isomere est contre l'imperance des nombres seulement, & non pas des quantitez; les valeurs varient, on opete non pas seulement par multiplication pour se despester des fractions, mais aussi par division pour s'affranchir des grands nombres: or tout se fait avec des nombres continuellement proportionnaux.

Premierement contre les fractions.

Soit x égale à $\frac{1}{2}y + 5$: Il faut mettre toutes les quantitez obmises comme icy les (2)

avoir x égale à $0 + \frac{1}{2}y + 5$, posez les proportionnaux dessous ainsi. $\frac{1}{2} \cdot 4 \cdot 8$.

produits x égale à $\frac{6y + 40}{8}$ la valeur

de x étant trouvée 4, il faudra le multiplier par $\frac{1}{2}$ (qui sont premier & deuxiesme termes des nombres proportionnaux cy dessus) viendra 2 pour la valeur de y de l'equation proposée premierement.

Secondement contre les grands nombres.

Soit $9x$ égale à $72y + 1456$. Divisez par nombres

proport. $\frac{9}{1} \cdot \frac{12}{6} \cdot \frac{16}{9}$
quotients 1 égale à $\frac{12y + 91}{6}$ là où x vaut 13 & —7

lesquelles solutions divisez (car on a divisé par les nombres proportion.) par $\frac{1}{2}$ qui est la raison cy dessus, ou $\frac{1}{2}$ viendra $17\frac{1}{2}$ encor — $9\frac{1}{2}$, pour les solutions requises.

Tierce-

Tiercement contre l'Assymetrie.

Soit x^3 esgale à $14x - \sqrt{288}$; il y a defaut des x^2 qu'il faut premierement remettre

ainsi	x^3 esgale à $0x^2 + 14x - \sqrt{288}$
diviseurs prop.	$x \quad \sqrt{2} \quad 2 \quad \sqrt{8}$
quotients	$x \quad x^2$ esgale à $7x - 6$

dont la valeur de x vaut $\begin{cases} 2 \\ -3 \end{cases}$

lesquels divisez par la raison cy dessus de $\frac{x}{\sqrt{2}}$

viendra pour les valeurs requises de l'equation proposée, $\begin{cases} \sqrt{2} \\ \sqrt{8} \\ -\sqrt{18} \end{cases}$

Des Equations ordonnées.

Les conditions, d'une proposition, achevées, on vient à une equation, que s'il n'y a pas assez de conditions pour amener le tout à l'equation, & que les nombres Algebriques ayent en eux les proprietéz & conditions requises, alors la question sera defaillante, & recevra autant de solutions qu'on voudra, si l'on admet les moins; que si l'on n'admet les nullitez, & les moins, elle sera tant plus restraite, & faut limiter & determiner les solutions, & ce par le moyen des moins, qui se trouvent illec, autrement s'il ny a des moins, il ny aura pas de restriction ou determination.

Que si on peut resoudre la proposition sans se servir de toutes les conditions, elle sera excedente, & faut retrencher la dernière condition, si elle repugne: Que si finalement la proposition peut faire parvenir à une equation, la proposition sera pleine & entiere; mais si l'equation est desordonnée, proluxe, & viciée, il la faut preparer par la reduction, & l'ayant polie, l'appeller equation ordonnée, de laquelle nous avons à parler: & est presté à recevoir la dernière main.

L'equation ordonnée n'est rien, si on ne la resoud, & est le nœud principal de la question, & pour n'estendre ce discours hors des limites, parlons de la première, pour la delaisser dorenavant.

D

Quand

Quand les (2) sont esgales à (1) (0)

Par exemple soit 5 (2) esgale à 18 (1) + 72.

la moitié du nombre des	(1) est	+	9
	son carré	+	81
auquel adjousté le produit de 5 fois		+	360
	la somme	+	441
	sa √ est	+	21
lequel adjousté, & osté du premier en l'ordre		-	30
	viendra	-	12
Chacun desquels divisé par le 5 viendra		-	6
	aussi	-	12
	valeurs de	-	1 (1)

Et ainsi faut-il faire des autres deux accidens de ceste premiere equation : Notez aussi, que la racine de 441 est +21 aussi -21; mais au lieu de ceste difficulté, l'on fera une addition & soustraction, ou se trouvent 30, ou -12, autrement on n'eust eu besoin que d'adjouster.

Notez aussi qu'ou les (0) sont moins, il y a plus de solutions par + qu'autrement, & ce en toutes les equations : Or les solutions par - ne se doivent obmettre.

Finalemēt quand quelques (2) sont esgales à (1) - (0), il se peut faire que l'equation seroit impossible, comme si 1 (2) estoit esgale à 6 (1) - 25, alors la valeur de 1 (1) seroit inexplicable, assavoir 3 + √ - 16 ou 3 - √ - 16, ce qui peut arriver seulement aux equations là où le (0) est -, & qui sont ambiguës, c'est à dire qui reçoivent plus d'une solution par + : & ainsi s'entendra des autres equations.

Quant à l'ambiguïté des equations, on choisit la solution la plus commode, si on ne les veut accepter toutes.

On doit aussi rechercher toutes les solutions, pource qu'elles donnent plus d'intelligence de ce qu'on cherche, car par exemple, si 1 (2) est esgale à 16 (1) - 28, on en peut faire une question, disant : il y a deux nombres dont la somme est 16, & leur produit 28 : (la maniere & la raison que cest une telle question, se verra cy apres) ceux-là seront 2 & 14, & chacun est la valeur de 1 (1), & n'en y a pas d'avantage.

Quand 1 (3) est esgale à (1) & (0)

Icy se trouvent les auteurs fort empeschez, & pour dire la verité en chose fort difficile, & pour ne faire trop de discours entrons en la maniere ordinaire restituée.

Soit

Soit 1 (3) esgale à 6 (1) + 40

$$\begin{array}{l|l} \text{le } \frac{1}{3} \text{ du } 6 \text{ est } 2 & \frac{1}{3} \text{ est } 20 \\ \text{son cube } 8 & \text{son } \square \text{ est } 400 \\ & \text{ostez } 8 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 392 \\ \text{sa } \sqrt{\text{est}} \sqrt{392} \end{array}$$

lequel adjousté à 20 & soustraiçt de 20, viendra $\left\{ \begin{array}{l} 20 + \sqrt{392} \\ 20 - \sqrt{392} \end{array} \right.$

la racine cubique de chacun est $\left\{ \begin{array}{l} 2 + \sqrt{2} \\ 2 - \sqrt{2} \end{array} \right.$

là somme est 4 pour la valeur de 1 (1)

Voila donc la valeur de 1 (1) en perfection, or tout ainsi comme il y a des binomes comme les 4^e, 5^e & 6^e, desquels on ne peut extraire la racine quarrée qu'en posant devant la marque $\sqrt{\text{bino.}}$ comme il a esté dit cy dessus, aussi y a-il des binomes desquels on ne peut autrement extraire la racine cubique qu'en apposant une marque & enseigne au devant, comme α bino. sans qu'il y ait de l'imperfection en cela, non plus qu'à la racine de 5, donnant pour solution $\sqrt{5}$.

Or la racine cubique d'un binomé estant extraicte, comme nous en avons donné une reigle cy dessus, il s'ensuit de là, qu'on pourra toujours refoudre ceste equation, horsmis là où on ne pourra oster le Cube du tiers du nombre des (1), du quarré de la moitié des (0), & quand cela arrivera, on fera comme s'ensuit,

Reigle pour refoudre l'equation de 1 (3) esgale à (1) + (0) lors que le cube du tiers du nombre de (1) est majeur au quarré de la moitié des (0) par l'aide des tables de Sinus.

Soit 1 (3) esgale à 13 (1) + 12

Le tiers du nombre des (1) est 4 $\frac{1}{3}$ | la moitié du (0) est 6
 sa $\sqrt{\text{est}}$ en disme 20816 (4) | le raid 100000
 leur produit est 9,0203 (4), diviseur | leur produit 600000, dividende
 D 2 Or

Or ayant ainsi un dividende & diviseur, on aura un quotient 66515

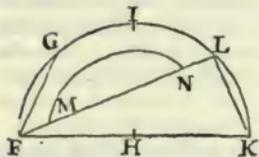
Sinus de	41 deg. 41' 37".
adjoustez y par reigle 180	
somme	221. 41. 37
son tiers	73. 53. 52
son sinus	96078
son double	192156
multiplié par \odot	20816 $\textcircled{4}$
viendra	400000

lequel divisé par le raid 100000
viendra 4 la valeur de 1 $\textcircled{1}$ principale

Car il y a encor deux valeurs qui sont chacune faite par — ; parquoy appliquant $\textcircled{1}$ à la valeur trouvée 4, & ledit 4 divisant l' $\textcircled{0}$ donné 12: viendra 3, donnant le signe — à chacun, puis par reigle

1 $\textcircled{2}$ esgale à — 4 $\textcircled{1}$ — 3
les valeurs feront — 1 & — 3

Donc les 3 valeurs requises seront $\left\{ \begin{array}{l} 4 \\ -3 \\ -1 \end{array} \right.$



Le mesme en Geometrie de facile expedition.

Cy dessus 1 $\textcircled{3}$ estoit esgale à 13 $\textcircled{1}$ + 12
Le $\frac{1}{3}$ du 13 est $4\frac{1}{3}$, entre iceluy & l'unité soit trouvé une moyenne proportionnelle FH, icelle comme raid soit fait un demicerle, Or ledit $4\frac{1}{3}$ divisant le 12 donné, viendra $2\frac{2}{3}$, qui sera toujours moindre au diametre de necessité, en l'accident present selon le tiltre de ceste equation : soit donc FG adaptée esgale à $2\frac{2}{3}$, puis soit trouvé geometriquement par le moyen de l'hyperbole le tiers de l'arc GK, ou bien mechaniquement avec le compas, (car il est impossible de couper tout arc proposé en 3, sans user d'autres lignes que la droite & circulaire) & soit LK, puis de l'intervalle de la droite LK, comme raid, soit fait l'arc MN homocentrique,

aura les trois solutions requises, car icy il y a deux solutions, chacune plus que rien, & l'autre moins que rien, c'est à dire —.

Exemple si x^3 est esgale à $30 \text{ (1)} - 36$;
on changera le moins a part, ou aura par la precedente $\begin{cases} -3 + \sqrt{3} \\ -3 - \sqrt{3} \end{cases}$
ôtez les de 0, c'est changer les signes

$$\text{viendra } \begin{cases} -6 \\ -3 + \sqrt{3} \\ 3 + \sqrt{3} \end{cases} \text{ chacune est la valeur de } x \text{ (1)}$$

De mesme si x^3 est esgale à $12 \text{ (1)} - 16$, alors la $x \text{ (1)}$

$$\text{vaudra } \begin{cases} -4 \\ 2 \\ 2 \end{cases} \text{ \& ainsi des autres}$$

Mais si x^3 est esgale à $12 \text{ (1)} - 17$ (ou davantage que 17 comme 18, 19; &c.) alors l'equation est inepte & absurde, aussi bien que x^2 esgale à $6 \text{ (1)} - 10$ de laquelle equation la determinaison est aussi manifeste.

Quand x^3 est esgale à $-(x) + 0$

Soit x^3 esgale à $-6 \text{ (1)} + 20$

$$\begin{array}{l} \text{tiers du } -6 \text{ est } -2 \text{ } \frac{1}{2} \text{ de } 20 \text{ est } 10 \\ \text{son cube, } -8 \text{ } \left| \begin{array}{l} \text{son carré } 100 \\ \text{auquel adjouste } -8 \\ \text{viendra } 108 \end{array} \right. \end{array}$$

sa $\sqrt{\quad}$ est $\sqrt{108}$

lequel adjouste & soustraiet de 10 cy dessus

$$\text{viendra } \begin{cases} 10 + \sqrt{108} \\ 10 - \sqrt{108} \end{cases}$$

les racines cubiques de chacun $\begin{cases} 1 + \sqrt{3} \\ 1 - \sqrt{3} \end{cases}$

somme 2 valeur de $x \text{ (1)}$

Il ne faut pas trouver estrange, que j'ay mis cy dessus des choses qui sont moins que rien, comme $10 - \sqrt{108}$, sa α est $1 - \sqrt{3}$; cela est pour monstrier la generalité de l'anteprecedente.

Or quand cest que la valeur de $x \text{ (1)}$ sera asymmetre, on la pourra trouver par l'extraction de la racine cubique deux fois comme les binomes le monstrent: Autrement voicy une petite reigle par le moyen des Tangentes & Sinus d'estrange & facile operation.

Soit

Soit 1 (3) esgale a — 24 (1) + 56

$\frac{1}{2}$ me donne le diametre 200000, combien $\sqrt{24}$, ou 4899 (3) ?
viendra 419885 A

Sinus 100000 prins a plaisir ou le plus pres du vray qu'on pourra.

somme 519885

$\frac{1}{2}$ est 259942

tangente de 68.58

son double 137.56

son Sinus 66999

A 419885

somme 486884

$\frac{1}{2}$ est 243442

Tangente de 67.40

son double 135.20

son Sinus 70298

A 419885

somme 490183

$\frac{1}{2}$ est 245091

Tangente de 67.48

son double 135.36

son Sinus 69966

A 419885

somme 489851

moitié 244925

Tangente de 67.48

au lieu de celuy a plaisir

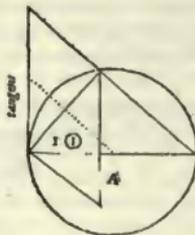
Ayant fait ceste circulation tant de fois
que les Tangentes s'accordent, comme icy
de 67.48

alors son double 135.36

son Sinus versé 171447

puis 200000 donne $\frac{1}{2}$ combien 171447

viendra 2 pour la valeur de 1 (1)



S'ensuit

S'ensuit encor une nouvelle maniere pour resoudre les susdites equations, sans autre distinction.

Soit $x(2)$ esgale à $6(1) + 40$

Notez qu'és operations suivantes il faudra poser des nombres aparez, ainsi que leur produit soit le (0) (comme icy 40) qui fait que lors que la valeur de $x(1)$ est nombre entier, qu'alors l'operation est souvent tres brieve & facile plus qu'en nulle forte de reigle.

Divisons tout par $1(1)$ viendra $x(1)$ esgale à $6 + \frac{40}{1(1)}$: C'est a dire que $6 +$ une des parties aliquotes de 40 ; (si la solution est un nombre entier) sera la valeur de $x(1)$.

2	20	Ayant fait une table comme icy a costé, adjoustez
4	10	le 6 au 2, fait 8, ce qui n'accorde avec 20:
5	8	Adjoustez le 6 avec le 4, fait 10, ce qui accorde

efficients de 40 .

Et ainsi des autres telles equations, que je delaisse pour briefveté.

Soit $x(3)$ esgale à $6(1) + 40$

Divisons tout par $1(1)$

$x(2)$ sera esgale à $6 + \frac{40}{1(1)}$

C'est à dire que 6 avec une partie aliquote de 40 sera le quarré de l'autre; cela trouvé, cest autre là sera la valeur de $x(1)$: Or faisant une table comme cy dessus, la perquisition sera facile: & pour plus ample explication je la mettray comme s'ensuit.

Adjoustez 6 avec 2 cela n'est pas le quarré de 20.

Adjoustez 6 avec un chacun, on trouvera qu'à la fin adjouste à 10 sera le quarré de 4:

Donc 4 est la valeur de $x(1)$.

Autre exemple qui a esté si difficile par le passé, voyez le probleme 69, page 287, de l'Arithmetique de Stevin, de la nouvelle edition.

Soit $x(3)$ esgale à $30(1) + 36$

Divisons tout par $1(1)$

$x(2)$ sera esgale à $30 + \frac{36}{1(1)}$

efficients

efficients de 36

2	18
3	12
4	9
6	6

Adjouſtez 30 à un chacun nombre, conſiderant ſi la ſomme eſt quarré de ſon oppoſé:

Donc 30 adjouſté à 6, fera le quarré de l'autre 6, & ainſi 1 (1) vaut 6.

Autre exemple.

Soit 1 (3) eſgale à -6 (1) + 20

Diviſons tout par 1 (1)

1 (2) eſgale à $-6 + \frac{20}{1}$ (1)

efficients de 20

1	20
2	10
4	5

C'eſt à dire qu'un efficient moins 6 fera quarré de l'autre.

Donc 10 moins 6 (qui vaut 4) eſtant quarré de ſon oppoſé, alors 2 fera la valeur de 1 (1)

Autre exemple, jadis tresdifficil.

Soit 1 (3) eſgale à 7 (1) - 6

Diviſons tout par 1 (1)

1 (2) eſgale à $7 - \frac{6}{1}$ (1)

efficients de 6

1	6
2	3
-2	-3

On voit que 7 - l'efficient 6 eſt le quarré de 1.

Auſſi 7 - 3 (qui vaut 4) eſt le quarré de 2.

Donc 1 ou bien 2 feront la valeur de 1 (1). Mais quand on ne ſçau-
roit qu'une ſolution, nous monſtrons la reigle pour trouver les autres:
Or en ceſte equation on trouve toujours deux ſolutions par plus, & une
par moins: comme icy 7 - - 2 (c'eſt à dire 9, car deux negations
font une affirmation +) vaut le quarré de - 3 (notez que 9 eſt auſſi
bien quarré de 3 que de - 3) parquoy 1, 2, - 3 font trois ſolutions.
Item 1 (3) eſgale à 75 (1) - 250 les trois ſolutions ſont 5, 5, - 10.

Vn bon Arithmeticien ſe doit conduire ſelon les accidents, & prendre
les facilitez lors qu'elles ſe preſentent, & ce ſans detrimment des reigles
generales; Stevin propoſé 1 (3) eſgale à 300 (1) + 33915024, il la fait
ſelon une maniere, laquelle combien qu'elle ſoit bonne, neantmoins eſt

E beau-

beaucoup trop longue, voicy comment j'y voudrois proceder, car comme dessus est dit, il faut s'esloigner des reigles generales lors que quelque facilité se rencontre. Car si, 1 (3) estoit esgale à 33915024 seulement, alors 1 (1) vaudroit plus que 323, comme la racine cubicque le monstre, parquoy il ne sera de besoin, comme il dit, d'aller esprouver si la valeur de 1 (1) est 1, 10, 100, 1000, &c. veu qu'on sçait desja que cest plus que 323. Voyez la 351 page de la derniere edition de son Arithmetique.

Parquoy pour prendre des efficients, il n'en faudra pas beaucoup, veu que du moins je commenceray à 323, ou de l'unité d'avantage.

$$\begin{array}{r} \text{efficients} \\ 324 \cdot 104676 \end{array} \quad \begin{array}{l} 1 (3) \text{ esgale à } 300 (1) + 33915024 \\ \text{Divisons par } 1 (1) \\ 1 (2) \text{ esgale à } 300 + \frac{33915024}{1 (1)} \end{array}$$

Et devant que de faire d'autre efficients, j'esprouve si celuy-cy est propre (à cause que lesdits efficients sont grands nombres) ainsi

$$\begin{array}{r} 104676 \\ \underline{300} \\ 104976 \end{array}$$

lequel estant quarré de 324, je suis asseuré que 324 est la valeur de 1 (1).

D'autrepart si le nombre des (1) estoit plus grand comme

$$1 (3) \text{ esgale à } 10367 (1) + 3774$$

$$\text{Divisons par } 1 (1) \\ 1 (2) \text{ sera esgale à } 10367 + \frac{3774}{1 (1)}$$

Pour éviter beaucoup d'ouvrage, posez le cas que 1 (2) soit esgale à 10367 (car elle vaut davantage) alors 1 (1) vaudra plus que 101, & ainsi on commencera les efficients, plus que 101.

$$\begin{array}{r} \text{efficients} \\ 102 \cdot 37 \end{array} \quad \begin{array}{r} 10367 \\ \underline{37} \\ 10404 \end{array}$$

Et pource que 10404 est quarré de 102, il s'ensuit que 102 sera la valeur de 1 (1)

Encor y a-il un autre moyen, par le moyen d'abreger, ce qui se fait par l'Isomere.

Soit

Soit 1 (3) esgale à 576 (1) + 25920
 diviseurs proportionaux 1 . 12 . 144 . 1728 .
 quotients 1 (3) esgale à 4 (1) + 15

Dont la valeur de 1 (1) estant trouvée de 3, alors icelle divisée par $\frac{1}{12}$ (raison de l'Isomere) viendra 36 pour la valeur de 1 (1) requise.

Quelqu'un pourroit dire que je refouds bien les equations lors qu'elles sont en nombre entier, & non pas lors qu'elles sont en fraction, ou radicales.

S'il y a des fractions ou des radicaux en l'equation, j'ay demonsté cy devant comment l'Isomere les pourra reduire en nombres entiers communs, mais si la valeur de 1 (1) est rompue ou radicale, on la trouvera aisément en nombres communs (si on ne veut s'aider de la regle ordinaire) on m'a donné à refoudre.

$$1 (3) \text{ esgale à } 3 (1) - 1$$

Ainsi par l'Isomere 1 (3) est esgale à 300 (1) — 1000 (par la progression de 1, 10, &c.) alors la valeur de 1 (1), selon la question proposée, se trouvera estre entre $1\frac{1}{2}$ & $1\frac{1}{3}$, c'est à dire entre $1\frac{1}{2}$, & $1\frac{1}{3}$.

Si on la veut avoir plus précise, on s'aidera de l'Isomere plus haute par la progression de 1, 100, 10000, 1000000, assavoir 1 (3) esgale à 30000 (1) — 1000000. S'aidant aussi de la valeur cogneue, qui sera icy en ceste grande equation entre 150 & 160, & touchant les efficients, on ne prend pas les neuf d'entredeux, mais premierement le milieu 155, par lequel on cognoist s'il faut chercher au dessus, ou dessous, tellement que qui y veut un peu practiquer, trouvera des facilitez incongneues à ceux qui n'y ont jamais rien essayé, on trouvera que cest entre $1\frac{1}{2}$ & $1\frac{1}{3}$: mais beaucoup plus pres du $1\frac{1}{2}$: Et cherchant plus avant si on veut, on trouvera que ce sera entre $1\frac{1}{2}$, & $1\frac{1}{3}$: mais beaucoup plus pres du premier, &c.

Ayant cogneue solution, on aura les deux autres facilement par icelle, selon qu'il sera dit cy apres.

$$1 (1) \text{ vaudra } \begin{cases} 1, 532 \text{ tous deux trop peu, mais plus pres que l'unité} \\ 347 \text{ augmentée à la fin des nombres.} \\ - 1, 879 \end{cases}$$

Ce qui est exprimé en disme jusques aux tierces.

Il y a encor des facilitez, qui peuvent souvent arriver, c'est lors que la 1 (1) vaut 1.

$$\text{comme } 1 (3) \text{ esgale à } \begin{cases} 7 (1) - 6, \text{ car } 7 - 6 \text{ est } 1 \\ 5 \frac{1}{2} (1) - 4 \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} (1) + \frac{1}{2} \end{cases}$$

Et aussi aux autres equations plus basse, ou plus haute que (3); & ayant une solution, on pourra remettre les autres en question, comme on verra cy apres.

Le Theoreme qui doit suivre ayant besoin de nouveaux termes, les definitions s'enfuivront premierement.

I. Definition.

Equation simple, est celle qui n'a qu'une quantité esgale à un nombre: autrement elle est dite Composée ou Mesiée.

Explication.

Comme quand 1 (2) est esgale à 49: ou 12 (1) esgale à 24, assavoir un terme estant esgal a l'autre, l'equation est simple & pure: Mais quand il y a plus de termes que deux, elle est Composée & Mesiée, comme si 1 (2) est esgale a 6 (1) + 40, ou des semblables equations.

II. Definition.

Quand une grandeur est cōparée a une autre, la premiere est dite estre le subject, ou l'antecedant, l'autre le predicat, parangon, ou consequent.

Explication.

Comme quand 3 (2) — 4 (1) est esgale a 70; alors ces 3 (2) — 4 (1) sont dites estre le subject, & les 70 le parangon ou consequent.

III. Definition.

Equation complete, est celle qui a toutes les quantitez sans en laisser pas une.

IV. Definition.

Et equation incomplete est une equation mesiée, qui n'a pas toutes les quantitez.

Explication.

Par exemple soit 1 (6) esgale à 11 (5) + 13 (4) — 7 (3) + 6 (2) + 9 (1) — 31, telle equation est dite complete, pource qu'elle a toutes les

les quantitez qui se peuvent trouver depuis la majeure (6), car elle a les (5), (4) (3) (2) (1) & (0); au contraire (1) (4) esgale à 5 (2) + 36, ou bien 1 (3) esgale à 12 (1) — 16, & autres de mesme façon sont dites incomplettes pour n'avoir toutes les quantitez depuis la majeure.

V. Definition.

Presque complete est une equation meslée, laquelle n'a qu'un defect, & complete a deux pres est celle qui a deux defects, & ainsi a trois pres, &c.

Explication.

Comme 1 (3) esgale à 7 (1) — 6 est presque complete, puis qu'elle n'a qu'un defect, mais

VI. Definition.

Equation primitive est quand les denominateurs des quantitez sont entr'eux premiers.

Explication.

Comme 1 (4) esgale à 6 (3) — 13 (1) + 16 est primitive : car les denominateurs des quantitez (4) (3) (1) (6) sont entr'eux premiers.

VII. Definition.

Equation derivative est quand les denominateurs des quantitez sont entr'eux composez.

Explication.

Comme 1 (6) esgale à 7 (4) — 9 (2) + 12 (6), car alors les denominateurs (6) (4) (2) (6) sont entr'eux composez, car 2 est leur commune mesure, & (3) (2) (1) (6) sont les primitifs; item 1 (3) esgale à 17, est une equation derivative, & leurs quantitez (3) (6), sont derivatives des primitives, comme dit aussi Stevin en son Arithmetique, Defin 27^e: Or les derivatives se resoudent comme les primitives, seulement ont une extraction davantage, selon la hauteur de la commune mesure.

VIII. Definition.

Es Equations meslées, la plus haute quantité est dite Maxime; ou haute extremité: Celle qui est un degré plus bas, est dite premier meslé; celle qui est encor un degré plus bas, est dite second meslé; & ainsi consequemment, tellement que le (6), est la fermeture ou basse extremité.

Explication.

Soit 1 (9) esgale à 3 (8) — 10 (6) + 4 (1) + 12 : alors la 1 (9) est la maxime ou haute extremité : les 3 (8) le premier meslé : les 10 (6) le troisieme meslé : les 4 (1) le huitiesme meslé : & le 12 est la basse extremité ou la fermeture le seul cogneu.

IX. Definition.

Es Equations meslées il y a trois ordres: le premier est dit Ordre prier, lors que les nombres d'Algebre sont le subiect (comme incogneuë a part) & la fermeture ou nombre commun est le predicat ou parangon (comme seul cogneu d'autre part.) Le second ordre est l'alternatif, où les quantitez paires sont separées des impaires, tellement que la haute extremité soit + & non pas — : Le troisieme est l'ordre postérieur, là où la haute extremité est seule avec le signe +, avec le nombre 1.

X. Definition.

Ordre alterne des Equations, est quand la maxime ou haute extremité n'a autre nombre que l'unité, avec le signe +, & que les denominateurs ou caracteres impairs sont d'un costé, & les pairs de l'autre, assavoir les uns au subiect, les autres au predicat. Ce que sert a retrouver les signes originaux, en remettant l'equation en question.

Explication.

Soit 1 (7) esgale à 4 (6) + 14 (5) — 56 (4) — 49 (3) + 196 (2) + 36 (1) — 144 : ceste equation estant remise en l'ordre alternatif 1 (7) — 14 (5) + 49 (3) — 36 (1) sera esgale à 4 (6) — 56 (4) + 196 (2) — 144 (0); car alors les denominateurs impairs (7) (5) (3) (1) sont d'un costé, & les pairs de l'autre, & n'importe si les pairs ou impairs soyent au subiect ou au parangon, ny la maxime non plus, moyennant qu'elle aye le signe de plus, & l'unité pour nombre, comme en l'exemple susdit: or cecy est pour recognoistre les signes, comme sera dit cy apres.

XI. Definition.

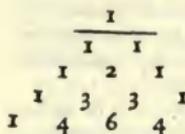
Quant plusieurs nombres sont proposez, la somme totale soit dite premiere faction : la somme de tous les produits de deux à deux soit dite deuxiesme faction : la somme de tous les produits de 3 à 3 soit dite la troisieme faction, & tousjours ainsi jusques à la fin, mais le produit de tous

tous les nombres soit la dernière faction : or il y a autant de factions que de nombres proposez.

Explication.

Soyent proposez tant de nombres qu'on voudra 2, 4, 5, leur somme 11 est la première faction : les produits de deux à deux sont 8, 10, 20, dont la somme de tels produits 38 est dite deuxième faction : mais le produit de trois à trois 40 ne se trouve qu'une fois, & partant sera la dernière faction : item si ces quatre nombres estoient proposez, 2, — 3, 1, 3 : la première faction seroit 3, la deuxième — 7, la troisième — 27, & la quatrième & dernière seroit — 18 : finalement les factions de ces sept nombres 1, 2, 3, 4, — 1, — 2, — 3 seront 4, — 14, — 56, 49, 196, — 36, — 144, qui sont aussi sept en nombre.

XII. Definition.



Quand plusieurs unitez sont mises comme à costé, & des autres nombres au milieu, trouvez par le moyen d'addition telle figure, soit appelée triangle d'extraction : & l'unité d'en haut signifie l'arithmétique simple, & les autres pour l'algebre ; sçavoir 1, 1, soit dit le rang des (1) ;

& 1, 2, 1, le rang des (2) ; puis 1, 3, 3, 1, soit appelé le rang des (3), & toujours ainsi à l'infiny.

I. Theoreme.

Si une multitude de nombres sont proposez, la multitude des produits de chacune faction se peut exposer par le triangle d'extraction : & par le rang d'iceluy selon la multitude des nombres.

Explication.

Soyent 4 nombres, il faudra prendre le rang des (4) au triangle d'extraction, qui est 1, 4, 6, 4, 1 ; le premier 1 signifie l'unité de la maxime ; le 4 la première faction qui est la somme des 4 nombres ; le 6 signifie que la deuxième faction est composée de 6 produits deux à deux ; & ainsi du reste.

II. Theoreme.

Toutes les equations d'algebre reçoivent autant de solutions, que la denomi-

denomination de la plus haute quantité le demonstre, excepté les incomplettes : & la premiere faction des solutions est esgale au nombre du premier meslé, la seconde faction des mesmes, est esgale au nombre du deuxiesme meslé; la troisieme, au troisieme, & tousjours ainsi, tellement que la dernière faction est esgale à la fermeture, & ce selon les signes qui se peuvent remarquer en l'ordre alternatif.

Explication.

Soit une equation complete $x^4 - 4x^3 + 7x^2 - 34x - 24 = 0$: alors le denominateur de la plus haute quantité est 4, qui signifie qu'il y a quatre certaines solutions, & non plus ny moins, comme 1, 2, — 3, 4 : tellement que le nombre du premier meslé 4, est la premiere faction des solutions, le nombre du deuxiesme meslé 7, & tousjours ainsi; mais pour voir la chose en sa perfection, il faut prendre les signes qui se remarquent en l'ordre alternatif, comme $x^4 - 7x^2 - 24 = 0$ esgale à $4x^3 - 34x - 24 = 0$: alors les nombres avec leurs signes, (selon l'ordre des quantitez) seront 4, — 7, — 34, — 24, qui sont les quatre factions des quatre solutions.

Soit autrefois $x^4 - 4x^3 - 6x^2 + 4x - 1 = 0$, & en ordre alterne $x^4 + 6x^2 + 1 = 0$ esgal à $4x^3 + 4x - 1 = 0$; dont les nombres avec les signes, selon l'ordre des quantitez sont 4, 6, 4, 1, qui sont factions des quatre solutions 1, 1, 1, 1, & ainsi des autres; (notez icy que quand les solutions sont unitez sans moins, que les factions sont les nombres du triangle d'extraction du rang de la plus haute quantité), de mesme en l'equation de la dixiesme definition, qui est $x^7 - 144x^5 + 56x^4 - 49x^3 + 196x^2 + 36x - 144 = 0$; il y aura 7 solutions, assavoir 1, 2, 3, 4, — 1, — 2, — 3 : desquels nombres l'exposition se fait en la dixiesme & onzieme definition.

Touchant les equations incomplettes, elles n'ont pas tousjours tant de solutions, neantmoins on ne laisse pas d'expliquer les solutions qui sont impossible d'exister, & monstrent ou gisent l'impossibilité à cause de la defectuosité & incomplexion de l'equation, comme $x^3 - 7x - 6 = 0$, alors les trois solutions y sont encore, assavoir 1, 2, — 3; & toutes les incomplettes comme celle-cy se peuvent mettre en forme de complettes ainsi, $x^3 - 7x - 6 = 0$ esgale à $0x^2 + 7x - 6 = 0$, afin de trouver toutes les solutions; comme celle qui a esté faite cy-devant, assavoir $x^3 - 167x - 26 = 0$ esgale à $0x^2 + 167x - 26 = 0$;

& en

& en ordre alternatif, $1 \textcircled{3} - 167 \textcircled{1}$ esgal à $0 \textcircled{2} - 26$, les nombres avec leurs signes (selon l'ordre de leurs quantitez) seront $0, -167, -26$: c'est à dire trouvons trois nombres qui ayent telles factions, assavoir que leur somme soit 0 , les produits de deux à deux -167 , & le produit des trois -26 ; or en ayant trouvé un des trois comme cy-devant -13 , alors puis que le produit des trois estoit -26 , le produit des deux autres sera 2 ; or la somme des trois nombres est 0 : & l'un est -13 : donc la somme des deux autres sera 13 ; parquoy la question est remise à celle-cy, trouvons deux nombres dont la somme soit 13 . & leur produit 2 ; (& notez qu'on dit trouvez deux nombres, ce sera donc une equation dont la majeure quantité est $1 \textcircled{2}$, on parle des factions aussi, c'est que la somme soit 13 & le produit 2 ; & ainsi $1 \textcircled{2} + 2$ sera esgale à $13 \textcircled{1}$, voila l'equation en ordre alterne, laquelle remise en commune pour la resoudre, on aura $1 \textcircled{2}$ esgale à $13 \textcircled{1} - 2$, & alors les nombres de solution seront $6\frac{1}{2} + \sqrt{40\frac{1}{4}}$ & aussi $6\frac{1}{2} - \sqrt{40\frac{1}{4}}$, lesquels avec -13 feront les trois solutions requises; la preuve se fera comme on voudra tout du long.

Item $1 \textcircled{3}$ esgale à $300 \textcircled{1} + 432$, laquelle remise en ordre alterne ce sera $1 \textcircled{3} - 300 \textcircled{1}$ esgale à $0 \textcircled{2} + 432$; les factions seront $0, -300, 432$: donc trouvons trois nombres &c. Or l'un est 18 ; donc la somme des deux autres sera -18 , & leur produit 24 ; parquoy $1 \textcircled{2}$ sera esgale à $-18 \textcircled{1} - 24$, les deux solutions sont $-9 + \sqrt{57}$ & $-9 - \sqrt{57}$, puis l'autre cy-dessus 18 feront les trois solutions requises: de mesme si $1 \textcircled{4}$ est esgale à $4 \textcircled{1} - 3$, alors les quatre factions seront $0, 0, 4, 3$; & partant les quatre solutions seront

$$\begin{array}{r} 1 \\ 1 \\ -1 + \sqrt{\quad} - 2 \\ -1 - \sqrt{\quad} - 2 \end{array}$$

(Notez que le produit des deux derniers est 3 .)

Donc il se faut resouvenir d'observer toujours cela: on pourroit dire à quoy sert ces solutions qui sont impossibles, je respond pour trois choses, pour la certitude de la reigle generale, & qu'il ny a point d'autre solutions, & pour son utilité: l'utilité est facile, car elle sert à l'invention des solutions de semblables equations comme on peut remarquer en l'arithmetique de Stevin, en la cinquiesme differ. du 71 probleme; que s'il y

avoit une question où la precedente se rencontre, & qu'au nombre de solution il faille adjouster 1, & puis ayant quarré la somme & y adjoucté 2 : on auroit quatre facits, 6, 6, 0, 0, tellement que 6 seroit seul & unique facit, à l'exclusion de tout autre, dequoy on n'eust jamais peu estre si certain sans les susdites solutions.

Par ce moyen on trouvera que jamais personne n'a resolu les equations cy-deuant avec toutes leurs solutions.

Exemple en Stevin.

En ladite cinquieme difference du 71 probleme, page 320 de mon edition, ou 344 de la vieille, si $1 \textcircled{3}$ est esgale à $6 \textcircled{2} - 10 \textcircled{1} + 3$, Stevin ne trouve que 3, & je trouve encor $1\frac{1}{2} + \sqrt{\frac{1}{2}}$ & encor $1\frac{1}{2} - \sqrt{\frac{1}{2}}$: Item plus haut si $1 \textcircled{3}$ est esgale à $6 \textcircled{2} - 12 \textcircled{1} + 8$; Stevin trouve 2, & je trouve 2, 2, 2, tellement que je suis assure qu'il n'y a que celle-là de 2, & luy en estoit incertain : de mesme plus bas si $1 \textcircled{3}$ est esgale à $6 \textcircled{2} - 9 \textcircled{1} + 4$: Stevin trouve 4, & je trouve encor 1, 1. Item à la difference troisieme du probleme 69, page 293, de mon edition, si $1 \textcircled{3}$ est esgale à $7 \textcircled{1} - 6$, Stevin trouve 2 & encor 1, & je dis qu'il y a encor — 3, lesquelles servent comme on voit en la cinquieme difference du 71 probleme de Stevin, & le requiert à la fin du 70.

Touchant François Viète, qui surpasse tous les devanciers en l'algebre; on peut voir en son traité (*De Recognitione Equationum cap. 16. pag. 40. de syncrysi*;) où il dit que telle syncrysis est pour trouver ou colliger la mutuelle comparaison de deux equations correlatives : & il oublioit pour parler generalement de dire és plans, & pour les solides, de trois correlatives, &c. car en la page 54 & 44 : il ne trouve que deux solutions, (comme aussi en beaucoup de lieu dans ses livres) soit dit-il $124 \textcircled{1} - 1 \textcircled{3}$ esgale à 240 : Il ne trouve que 2 & 10, & je trouve encor — 12, car voicy les factions 0, — 124, — 240.

Ainsi qu'on peut donner trois noms aux solutions, veu qu'il y en a qui sont plus que rien; d'autres moins que rien; & d'autres envelopées, comme celles qui ont des $\sqrt{\quad}$, comme des $\sqrt{\quad} - 3$, ou autres nombres semblables.

On peut colliger plusieurs choses de ces Theoremes, premierement l'intelligence du nombre des solutions; secondement la nature des equations, qui est qu'icelles ont leurs termes composé des factions, & que toutes les questions n'ont autre neud; tiercement comment il est facile de faire

prenne une equation dont la haute extremité soit telle qu'on voudra, & avec des solutions de —, cecy s'enfuivra tousjours; qui monstre que telles puissances (quarrez, Cubes, &c.) cy dessusdits, ne sont pas les meslez, mais au contraire, les meslez les sont: bien loin de la simplicité des factions.

On en pourroit autant dire des proportionnelles là où on trouveroit que les factions sont les meslez, & non pas les proportionnelles si simplement, car les factions sont faites sur les solutions, & les solutions sur les proportionnelles.

Exemple.

Soit $1 \textcircled{3}$ esgale à $8 \textcircled{2} + 12168$: alors il y a quatre nombres continuellement proportionaux, 8, 12, 18, 27, dont le premier est 8, & la somme du ij & iij est $\sqrt{12168}$ divisé par 8 (qui est 39) & la $1 \textcircled{1}$ vaudra la somme de la j & iij. (qui est 26.)

Je ne veux pas dire que les proportionnelles soyent à rejeter, nullement, car ce sont autant de propriétés, & de cecy voyez Viette au livre *De Recognitione Equationum*.

Davantage une solution estant cogneue, on peut remettre en question les autres sans memoires ny livre quelconque, dont les exemples cy-dessus en font foy. Voyons-en encor quelques uns.

Soit $1 \textcircled{4}$ esgale à $6 \textcircled{3} + 9 \textcircled{2} - 94 \textcircled{1} + 120$, & une valeur estant trouvée 2, on pourra remettre les autres trois en question: les meslez sont (comme l'ordre alternatif l'enseigne) 6, — 9, — 94, 120: Ce qui se peut faire sans peine (mais plus long chemin) par les postpositions ou bien en raisonnant: puis que la somme des quatre nombres est 6; nous avons 2, les trois autres seront ensemble 4, lequel on posera a part comme premier meslé de trois nombres requis, ainsi $+4 \textcircled{2}$. Et d'autant que le produit general estoit — 120, iceluy divisé par 2 viendra — 60 pour le solide des requis que je mettray avec ledit $4 \textcircled{2}$, n'importe comment.

Et puis que le produit de deux à deux estoit — 9: d'iceluy il faut oster le produit du 2 trouvé par la somme des trois requis 4, qui sont 8, osté de — 9 reste — 17 pour les produits de deux à deux des requis (ce qui se pouvoit aussi trouver autrement en ayant un exemple devant soy) lequel comme second meslé sera — 17 $\textcircled{1}$, & pource qu'il m'en faut trois, la maxime sera $1 \textcircled{3}$; & ainsi ay tous les meslez qu'il faut avoir,

avoir, les posant en ordre alterne avec les mesmes signes ainsi

$$1 \textcircled{3} - 17 \textcircled{1} \text{ esgale à } 4 \textcircled{2} - 60$$

puis si l'on veut en ordre posterieur tiré de là.

$$1 \textcircled{3} \text{ esgale à } 4 \textcircled{2} + 17 \textcircled{1} - 60$$

Que si on trouve encor une solution d'icy comme 3; on pourra trouver les deux autres, faisant de mesme que dessus, on trouvera

$$1 \textcircled{2} \text{ esgale à } 1 \textcircled{1} + 20$$

Là où 1 $\textcircled{1}$ vaudra 4 aussi — 5, parquoy les quatre solutions requises de la premiere equation seront 2, 3, — 4, 5. & ainsi des autres: sans chercher toutes les reigles imparfaites que Viette en a donné.

Il y a de la determinaison aux equations comme nous en avons fait mention cy-dessus.

Soit 1 $\textcircled{2}$ esgale à 6 $\textcircled{1}$ — 10 (impossible d'estre esgal)

car la $\frac{1}{2}$ est	3
son quarré	9
avec — 10	— 1

— 1 duquel il faut extraire la $\sqrt{\quad}$, ce qui n'est pas en la nature. donc ce 10 est trop, 9 estoit le plus haut.

Soit 1 $\textcircled{3}$ esgale à 12 $\textcircled{1}$ — 18 (impossible d'estre esgal)

car le $\frac{1}{3}$ est	4	9 qui est $\frac{1}{3}$ de 18
son Cube	64	81 son quarré.

Et puis que 81 est plus que 64, l'equation est impossible & inepte: ce qui a aussi esté dit auparavant, donc 18 est trop, veu que 16 eust esté au plus haut.

Cecy est propre; 1 $\textcircled{3}$ esgale à 3 $\textcircled{1}$ — 2 en petits nombres.

Soit 1 $\textcircled{3}$ esgale à 12 $\textcircled{2}$ — 257 (ce qui n'est possible d'estre esgal)

car les $\frac{2}{3}$ est	8
Son Cube	512
sa $\frac{2}{3}$ est	256
avec — 257	— 1

ce nombre estoit au plus haut d'estre 256, parquoy 257 est trop.

Cecy est propre 1 $\textcircled{3}$ esgale à 3 $\textcircled{1}$ — 4, & le 4 est au plus haut.

F 3

Soit

interceptes CN, DP, GL, HK, tendent & s'enclinent au poin& A, faisant chacune $\sqrt{153}$, selon le requis.

Et pour l'interpreter encor mieux, les deux solutions qui sont moins que o, se doivent changer, assavoir les signes.

$$\text{viendra } \left\{ \begin{array}{l} \sqrt{4\frac{1}{2}} - \sqrt{4\frac{1}{2}} \text{ pour F G.} \\ \sqrt{4\frac{1}{2}} + \sqrt{4\frac{1}{2}} \text{ pour F H.} \end{array} \right.$$

Lesquels il faut poser au contraire de FN, FD, comme il est exprimé en la figure precedente : & ainsi le faudra-il entendre de toutes solutions par moins, qui est une chose de consequence en Geometrie, incogneüe auparavant.

S'ensuit aussi la maniere de traiter les postposées quantitez, lesquelles servent de beaucoup à la resolution des problemes. Car combien que par cy-devant on s'ayt servi des mesmes, ce n'a pas esté avec un si grand éclaircissement, ce que j'ay mis icy pour finir le present traité d'Algebre.

Des postposées quantitez en l'Algebre.

STevin & ses devanciers comme Cardan, selon qu'il le cite és six Theoremes apres le 80^e probleme de son Arithmetique, pag. 365 de la nouvelle edition, dit que l'invention de la postposée prime n'est pas encor trouvée, quand il y a un multinomie de ces postposées, & a ceste fin il se fert de quelques proportions qu'il dit avoir tiré du livre intitulé *Arsmagna*, chap. 10. dudit Cardan; j'ay entrepris de monstrier la facilité & la resolution de ce qu'il dit n'estre encor legitimement trouvé, afin que telles choses ne soyent dorénavant plus incogneües; Or pource que la marque de 1 sec. (1) pour postposée quantité signifiant 1 (1), seconddement posée est trop prolixie, je prendray A pour la seconde (1).

Question du premier Theoreme.

Soient 1 (1) M sec. (1) + 6 sec. (1) esgales à 3 (1).
c'est à dire selon nostre supposition, qui est plus claire.

$$A (1) + 6 A \text{ esgales à } 3 (1)$$

Divisons tant le subje&, que le comparé par 1 (1) + 6

$$\text{alors } A \text{ ou bien } 1 \text{ sec. } (1) \text{ sera esgale a } \frac{3 (1)}{1 (1) + 6}$$

Question

Question du deuxiesme Theoreme.

Soit 1 (1) M sec. (1) esgale à 3 sec. (1) + 4 (1)

cest A (1) esgale à 3 A + 4 (1)

ostons de chacun costé 3 A, car il faut mettre ensemble les A, restera

A (1 (1) - 3) esgale à 4 (1)

Divisons tout par 1 (1) - 3, on trouvera que A vaudra $\frac{4 (1)}{1 (1) - 3}$

Question du troisieme Theoreme.

Soyent 10 sec. (1) esgales à 1 (1) M sec. (1) + 3 (1)

cest 10 A esgales à A (1) + 3 (1)

ostons A (1) de part & d'autre, & le reste divisé par 10 - 1 (1), alors

A ou 1 sec. (1) vaudra $\frac{3 (1)}{10 - 1 (1)}$

Question du quatrieme Theoreme.

Soit 1 (2) esgale à 3 (1) M sec. (1) + 20 sec. (1)

cest 1 (2) esgale à 3 (1) A + 20 A

divisons tout par 3 (1) + 20

alors $\frac{1 (2)}{3 (1) + 20}$ sera la valeur de A ou de 1 sec. (1)

Question du cinquieme Theoreme.

Soit 1 (1) M sec. (1) esgale à 2 (2) + 4 $\frac{1}{2}$ sec. (1)

cest A (1), esgale à 2 (2) + 4 $\frac{1}{2}$ A

ostons 4 $\frac{1}{2}$ A, & divisons par 1 (1) + 4 $\frac{1}{2}$

alors A ou 1 sec. (1) vaudra $\frac{4 (2)}{2 (1) - 9}$

Question

Question du sixiesme Theoreme.

Soient 4 sec. ① esgale à 1 ① M sec. ① + 6 ②

c'est 4 A esgale à A ① + 6 ②

ostons A ①, puis divisons par 4 — 1 ①

alors A ou 1 sec. ① vaudra $\frac{6 \textcircled{2}}{4 - 1 \textcircled{1}}$

Question 27 de Sievin devant les livres de Diophante, page 402 de la nouyelle edition: qui est aussi la quatriesme Question de Cardan, chapitre 10, livre 10, seulement les nombres changez; là où les susdits auteurs au nom de tous ceux de leur temps, ne l'ont pas sçeu résoudre sans l'aide de la quatriesme Question susmentionnée, comme Sievin le confesse là mesme: tellement que nous la résoudrons par la mesme voye, horsmis où il l'a trouvé inconmode.

PArtons 26 en trois parties continuellement proportionelles, ainsi que le carré de la moyenne, soit esgal à la somme du double du produit de la moyenne par la moindre, & le sextuple de la moindre.

Soit la moyenne partie requise

1 ①

Et la moindre

A

Le carré de la moyenne

1 ②

Est esgal au double du produit de la moyenne, par la moindre 2 ① A, avec le sextuple de la moindre partie, qui est 6 A, font ensemble

2 ① A + 6 A

C'est icy où ils se sont arrestez, mais nous acheverons, & passerons au travers de ce nuage, & puis que 1 ② est esgale à 2 ① A + 6 A, apres avoir divisé le tout par 2 ① + 6, alors $\frac{1 \textcircled{2}}{2 \textcircled{1} + 6}$ vaudra & se mettra au lieu de A; pour la moindre partie; parquoy la majeure partie sera 2 ① + 6.

La somme des trois parties doivent faire 26, mais la somme de la majeure, & moyenne est 3 ① + 6, donc la moindre sera — 3 ① + 20, esgale à $\frac{1 \textcircled{2}}{2 \textcircled{1} + 6}$ qui est aussi la moindre, & la reduction faite 7 ② vaudront 22 ① + 120, & achevant ceste equation 1 ① vaudra 6, finalement les trois nombres, parties de 26, seront 2, 6, 18. dont la preuve est manifeste.

Fin de l'Algebre.

G

De la mesure de la superficie des triangles & polygones spheriques, nouvellement inventée,

Par *Albert Girard.*

A Fin de declarer le plus brievement qu'il me sera possible, ceste science incogneuë jusques à present, si ce n'est devant le deluge, je dis que tout ainsi que pour mesurer un angle on doit signifier quelle partie il est d'un droit, ou de deux, ou bien de quatre droits, &c. sinon que l'on vueille poser que les quatre droits facent un certain nombre, comme 360 degrez, & là dessus on s'enquiere combien l'angle à mesurer tient de tels degrez.

Ainsi aussi devant que de venir à la mesure des triangles & polygones spheriques, nous poserons quelque nombre pour toute la superficie spherique, ou pour sa moitié qu'on appelle hemisphere, & à ceste fin l'on pourroit prendre 1, 10, 100, 1000, &c. ou quelque nombre de ceste progression pour plus grande facilité, lesquels pour dire vray seroyent meilleurs (à cause de la composition des nombres, lesquels on a astrains à la progression denaire sans aucune necessité) mais puis que le nombre de 360 a esté choisi pour estre adapté à la circonference totale, afin de mesurer les arcs & les angles, & que les tables des anciens, & modernes comme les sinus, tangentes, & secantes sont faites là dessus, je ne le pourrois rejeter sans amener quant & quant nouvelles difficultez, donc ce que je le retiens ce n'est pas pource qu'il est entre les nombres le plus pres du nombre des jours de l'an, qui ayt plus de parties aliquotes; je ne rejette-ray non plus le mot de degré, combien qu'il ayt esté pris pour signifier le cours que le soleil fait en un jour: car tout ainsi que le nom de pied est admis en la mesure des solides & superficies, aussi bien qu'en la mesure des lignes, nonobstant que les pieds qui mesurent les solides soyent d'autre façon que ceux qui mesurent les superficies, & aussi que ceux qui mesurent les lignes; tout de mesme on a retenu le mot de degré pour mesurer les arcs & angles, combien que celuy qui mesure les arcs est arc, & celuy qui mesure les angles est angle; & aussi retiendray ce mot de degré pour la mesure des superficies spheriques, pour la mesure des angles solides, des secteurs de cercle, & de sphere qui sont six grandeurs en tout; ce n'est pas qu'on soit astraint à ceste mesure, car on ne s'est point astraint non plus à 360 pour la circonference, veu qu'on la mesure aussi avec des mesmes

mesmes longueurs que celles qui mesurent le diametre , comme autrefois a fait Archimedes , premierement avec le 7 à 22 , & puis maintenant & plus precisement , avec 113 à 355 , sans amener icy la grand raison de Ludolf de Cologne : aussi que j'ay de certains nonis arithmetiques autres que degrez , que j'adapte aux angles rectilignes , propres à des effects tres-briefs , incogneus auparavant , comme nous verrons cy apres , Dieu aydant , combien qu'en cela je ne rejette non plus les degrez pour leur mesure ordinaire , & plus simple : semblablement on sçait que les quarez sont mesures les plus faciles de toutes les superficies , combien qu'il est possible de prendre autre figure superficielle a ceste fin ; finalement puis que les mesures sont & doivent estre homogenes aux choses mesurées , on entendra & retiendra donc , que les degrez qui mesurent les arcs , seront aussi arcs ; & qui mesurent les angles , seront angles ; & qui les superficies , superficies : & qui les angles solides angles solides ; & qui les sphaeres spheriques aussi tels ; voire finalement on pourroit appliquer les degrez és polygones inscrits aux cercles , prenant le cercle pour l'as ; & pareillement prenant la sphaere solide pour l'as , qui empescheroit de denotter les corps inscrits en icelle , & circonscripts à l'entour , selon la raison de leur capacité , à celle de la sphaere , n'estoit que la pluspart se trouveroyent incommensurables à icelle , voire tous les cinq corps reguliers ? Et pour terminer ce discours , je poseray donc que la superficie spherique entiere contienna 720 degrez superficiels , & ce pour la raison qui sera notoire cy-apres , alors l'hemisphere en contiendra 360 , selon l'hypotese suivante.

H Y P O T H E S E S.

I. Nouvelle Hypothese.

Soit posé que toute la superficie spherique , comme l'as , contienna 720 degrez superficiels , & partant la superficie de l'hemisphere 360 degrez : & chacun degre 60 minutes , &c.

Si tout estoit a refaire , touchant les tables mentionnées des anciens , je supposerois l'as 1 , & iceluy contenir 10 ① , & chacune ① , 10 ② , &c. selon la disme.

II. Ancienne Hypothese.

Selon l'ancienne hypothese , que la circonference comme as

G 2

contienne

contienne 360 degrez, & chacun degré 60 minutes, & la minute 60 secondes, &c. Auffi l'angle droit de 90 degrez angulaires, alors tout le lieu superficiel a l'entour d'un poinct sera 360 degrez.

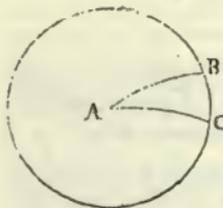
III. Nouvelle Hypothese.

Suyvant la premiere hypothese, que l'angle droit solide (qui est un des 8 angles du cube) soit 90 degrez angulaires, alors tout le lieu solide a l'entour d'un poinct contiendra 720 degrez, qui sont 8 angles droits solides, tellement que tous les angles solides vaudront autant de degrez angulaires, que la superficie spherique en contient, laquelle ils ont pour base, estant leur sommet au centre; & ainsi des secteurs, assavoir que la solidité de la sphere soit de 720 degrez solides.

On remarque icy, que comme il faut autant d'angles droits superficiels a l'entour d'un poinct, qu'il y en a à l'entour du quarré; qu'aussi il faut autant d'angles droits solides, a l'entour d'un poinct; qu'il y en a à l'entour du cube: c'est hypothese n'a besoin d'explication.

Definition.

Un triangle spherique avec deux costez, chacun de 90 degrez s'appelle spherule: & l'angle qu'ils comprennent estant aigu, icelle sera dite spherule aiguë, & ainsi de l'obuse & rectangle.



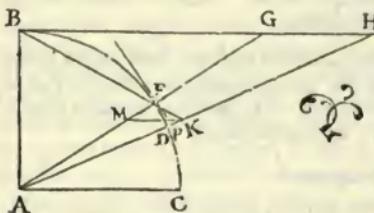
Lemme I.

Soit A pole, du cercle BC majeur ou mineur sur la superficie de la sphere, & deux grands arcs du pole AB, AC; alors telle partie que A est de quatre droits, telle partie sera le triangle ABC de la superficie spherique comprise par iceluy cercle BC: la demonstration est manifeste.

Lemme II.

Deux arcs d'un mesme cercle, chacun n'excédant le quadrant, & foyent

foyent trouvé leur Sinus & Tangentes, comparant le grand au petit; il y a plus grande raison de Tangente à Tangente, que d'arc à arc: semblablement il y a plus grande raison d'arc à arc que de Sinus à Sinus.



Soit ABC quadrant, & BD, BF , deux arcs chacun moindre à BC , leurs Tangentes BH, BG , je dis que comparant le grand au petit que HB aura plus grande raison à BG , que non pas l'arc DB à BF .

Car ayant menée par F , la touchante FB , & BFK , & de K la parallele KM à BH : Alors icelle MK sera moindre à GH ; aussi FD sera moindre à la touchante FP , & FP moindre à FK (car FPK est obtus, veu que APF est aigu, d'autant que AFP est droit) Or on amoindrit la raison en amoindrissant l'antecedant, ou en augmentant le consequent, parquoy

HG à GB est une raison, à laquelle
 MK à GB , ou KF à FB est moindre
 DF à FB
 DF à FOB

Done HG aura plus grande raison à GB , que DF à FOB , & en composant HB Tangente, aura plus grande raison, à BG Tangente, que l'arc DB à l'arc BOF , ce qu'il falloit premierement demonstrier.

Touchant l'autre partie, sçavoir que comparant le grand au moindre; l'arc aye plus grande raison à l'arc, que le Sinus au Sinus, (lors que chacun arc est moindre au quadrant) la demonstration se pourra voir à la fin du neufiesme chapitre du premier livre de l'Almageste de Ptolomee, & Copernique aussi a mis en ses revolutions, au 6^e Theoreme du 1 livre.

Lemme III.

Vn Polygone rectiligne, soit regulier ou irregulier, est tel, que les angles interieurs au long du circuit font autant d'angles droits, que le double du nom du polygone, mais de ce double ostez 4.

Soit un heptagone rectiligne, son nom est 7, son double est 14, duquel osté 4, reste encor 10, donc les angles interieurs au long du circuit d'un heptagone, font ensemble 10 angles droits; qui valent 900

G 3 degrez.

degrez, dont la demonstration est aisée, menant d'un point de dedans la figure, (où l'on veut) des lignes vers les angles, & des 7 triangles, rabattant 4 droits à l'entour dudit point, restera encor 10 droits.

Theoreme.

Tout polygone spherique compris d'arcs de cercles majeurs, tient autant de degrez superficiels, que la somme de tous ses angles interieurs excède la somme des angles interieurs d'un polygone rectiligne de mesme nom : quand la superficie de la sphere est posée estre de 720 degrez superficiels.

Explication I.

Soit un triangle spherique dont les trois angles font ensemble 190 degrez : & pource que tous triangles rectilignes n'ont pour la somme de leurs trois angles que 180 degrez, il s'ensuit selon le Theoreme que la superficie dudit triangle aura 10 degrez superficiels, & par consequent puis que toute la sphere en contient 720 des mesmes, il est notoire que le triangle proposé sera la 72^e partie de toute la superficie de la sphere.



Notez.

Tout triangle spherique (j'entens compris de cercles majeurs comme a l'accoustumée) est de telle nature que tous les trois angles sont toujours plus que 180 degrez, qui fait que jamais ny aura defaut en cela de pouvoir trouver l'excez : or tant plus un triangle spherique occupe de superficie spherique, tant plus la somme de ces trois angles excède le nombre de 180 : aussi tant moins un triangle spherique occupe de la superficie de la sphere, d'autant moins la somme de ces trois angles excèdera le nombre de 180 : mais nous delaisserons cela à la demonstration.

II.

Soit un heptagone spherique, dont la somme des sept angles interieurs soit 940 degrez : or la somme des sept angles interieurs d'un heptagone rectiligne fait 900 degrez, parquoy l'excez est 40, qui signifie qu'un tel heptagone spherique contiendra 40 degrez superficiels pour le requis : de mesme si un heptagone spherique avoit 1020 degrez pour la somme de tous ces sept angles interieurs (au long du circuit) l'excez se trouveroit 120, pour signifier qu'iceluy heptagone spherique contiendrait

droit 120 degrez superficiels, qui valent la sixiesme partie de toute la superficie de la sphere : il n'arrive pas tousjours que la superficie mesure precisement toute la sphere, mais ce que j'en ay fait est pour tant mieux declarer mon intention, car si un polygone sphericque de 100 costez avoit 17760 degrez pour la somme de les 100 angles, on trouvera que sa superficie sera aussi 120 degrez superficiels, qui font la sixiesme de toute la superficie de la sphere; que si la somme des 100 angles eust esté 17850, la superficie seroit 210 degrez superficiels, qui valent les $\frac{7}{7}$ de toute la superficie de la sphere : finalement si on donnoit un polygone ayant trois termes incogneus, & qu'on requiere la superficie : il faut chercher les angles, dont la somme cogneuë, & aussi la somme des angles d'un polygone rectiligne de mesme nom, l'excez sera la superficie requise.

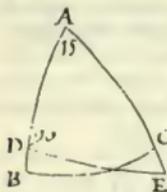
Mais pource qu'il seroit besoin de voir un exemple d'une question semblable, si un triangle equilateral a chacun costé de 109 degrez 28 minutes, chacun angle se trouvera estre de 120 degrez, & partant tous trois 360, que si on en oste 180, il restera 180 degrez superficiels, le quart de toute la superficie sphericque 720.

Item un triangle sphericque ayant ses trois costez de 40 degrez; 70 degrez; & de 38 degrez 30 minutes; alors la somme des trois angles est 192 degrez 5 minutes, (car iceux sont 31, 34. & 130, 3. & 30, 28. je dis qu'un triangle equilateral ayant chacun costé de 38, 50 sera esgal en superficie au mesme, car ils conviennent à la somme des angles 192, 5. parquoy la superficie sera 12, 5. qui est un peu davantage que la soixantiesme partie de toute la superficie sphericque.

Si un œil (cest une figure sphericque appellée aussi du angle de deux demy cercles ayant deux angles en tout, & qui sont esgaux) à un des deux angles de 30 degrez, la somme des angles est 60, duquel il ne faut rien oster à cause qu'un polygone biligne (es figures rectilignes) n'est pas polygone, veu que deux lignes droictes n'enferment pas un espace, & partant la somme des angles est 0, qu'il faut oster de 60 cy-dessus, restera 60 degrez superficiels pour la superficie de l'œil sphericque; tellement qu'à la somme des angles des yeux, il ne faut rien oster pour avoir leur superficie: Et pour examiner la chose davantage si on le coupe au milieu en deux triangles rectangles esgaux (que j'appelle fibulle) la superficie de l'un devroit donc estre 30 degrez superficiels: ce qui se trouve estre ainsi, car la somme des angles est 210.

On

On voit facilement la maniere de metamorphoser telles figures, en d'autres de mesme nom, ou autrement, en d'autres sortes comme les mixtes; (j'appelle mixtes les figures qui sont faites de cercles majeurs & mineurs; or arc majeur sur la superficie de la sphere est la plus grande, ou la moindre ligne qui se peut faire entre deux points, ou si on veut ce sont des arcs qui imitent les lignes droites; & les arcs de cercles mineurs imitent les courbes sur la superficie pleine.)



Exemple.

Soit ABC triangle spherique mixte, assavoir BA, AC, arcs majeurs esgaux chacun de 36 degrez 52 minutes, comprenans un angle A de 15 degrez, & BC aussi estant un cercle mineur descript sur le pole A: on veut faire un triangle rectangle spherique ADE qui soit esgal au mixte ABC.

Mesure du Mixte.

Le verfet de l'arc AB ou AC est fort pres de 20000, qui est la $\frac{1}{18}$ partie du diametre, partant le cercle entier de BC comprendra la $\frac{1}{18}$ de toute la superficie, c'est 72 degrez superficiels, mais ce secteur BAC ayant 15 degrez au pole, sera la $\frac{1}{12}$ de la targe, (c'est son cercle entier) or la $\frac{1}{12}$ de 72 est 3 degrez que contient ledit mixte ABC.

On le pourroit trouver plus aisement, mais c'est pour m'expliquer, autrement je pourrois dire que pour mesurer un secteur tel que dessus ABC, alors le

Verfet de AB multiplié par le nombre de l'angle A
divisé par le raid

fera pour la superficie dudit triangle mixte ABC, & ainsi des autres qui sont secteurs.

Mesure du triangle ADE.

Le triangle rectangle ADE doit aussi estre 3 degrez superficiels: par consequent ses trois angles doivent faire 180 degrez, & encor lesdits 3 degrez; c'est assavoir 183 degrez, mais les deux A, D font desja 105 degrez, donc E sera angle de 78 degrez.

Qui

Qui voudra chercher les costez, il faut de necessité que l'hypothenuse A E soit majeure à AC, au contraire il faut que AD soit moindre que AB ou AC, ce qu'on trouvera toujours accorder en tels exemples qu'on voudra, car par le quatriesme accident des rectangles sphericques (de mes Tables de Sinus) A E sera 37 deg. 59 min. qui est davantage que AC 36 deg. 52 min. & AD sera 36 deg. 33 min. de necessité moindre à AB, aussi 36 deg. 52 min.

Touchant la base DE la comparaison à BC, n'importe pas tant que les autres susdictes, toutesfois DE est 9 degrez 4 minutes; les 15 degrez de BC sont petits degrez, comme de cercles mineurs, que si on les vouloit reduire en mesme grandeur de degrez, que ceux des cercles majeurs, Sinus de AB est 60000 presque; donc 100000 donnent 60000 combien 15 degrez mineurs? fait 9 degrez des plus grands, pour la longueur de BC, lequel sera moindre en longueur à l'arc DE, 9 degrez 4 minutes.

Notex.

On sçait que tant plus l'angle A est petit, & qu'aussi tant plus pres l'arc AB est du quadrant, qu'alors tant moins y aura-il de difference entre les arcs AC, AE, aussi entre AD, AB, lesquelles choses recogneues, il s'ensuit que la preuve arithmetique de ce Theoreme se peut faire (par maniere de parler) jusques à l'extremité, selon la presente maniere: aussi que les superficies planes des triangles qui ont les mesmes points A, D, E, doivent de necessité estre moindres que les superficies sphericques A, D, E, qui est encor un autre moyen pour esprouver la verité de ce mesme Theoreme, quand il ny auroit autre demonstration.

Davantage, on voit comment se peuvent remettre en question la maniere de coupper les triangles en tant de parties, & ce en telle raison qu'on voudra, par une ligne venant del'angle ou d'un costé comme on vouldra.

Par exemple, soit un triangle equilateral de la douzieme partie de la superficie sphericque, iceluy aura un chacun angle de 80 degrez (car la $\frac{1}{12}$ de 720 est 60 pour sa superficie, auquel adjousté 180, viendra 240, dont le tiers est 80 pour chacun angle) & un chacun costé de 77 d 52 m. 10 sec. mais delaisant les secondes (combien qu'il seroit bon de les admettre en la pratique des triangles sphericques) & qu'on vueille couper ledit triangle par un arc majeur venant du sommet sur la base, dont l'un triangle soit le tiers du total; iceluy aura 20 degrez de superficie, que si on divise le total en deux également par une perpend: on aura un petit trian-

H gle

gle rectangle qui tiendra la moitié du requis, cest 10 deg. superficiels, ad-
 joutez-y 180 deg. viendra 190 pour les trois angles dudit triangle rec-
 tangle, ostez-en 90 pour l'angle droit, restera 100 deg. pour les deux
 autres, or ladite perpendiculaire est 74 deg. 19 $\frac{1}{2}$ min. alors on trouvera
 que la base sera 13 deg. 9 min. 25 sec. environ, & les deux angles l'un
 13 deg. 38 min. 44 sec. l'autre 86 deg. 20 min. 43 sec. qui font ensemble
 99 deg. 59 min. 27 sec. qui est assez pres de 100 : finalement les segmens
 de la base du triangle entier seront 26 deg. 46 min. 35 sec. & 52 deg. 5 m.

Pour donc venir à la demonstration de ce Theoreme general, je de-
 monstreray premierement la proposition suyvante qui est espece d'i-
 celuy.

Proposition.

Vn triangle sphericque de trois arcs majeurs, tient autant de
 degrez de superficie, que l'excez de la somme des trois angles sur
 180 degrez.

I Demonstration particuliere es fibulles.

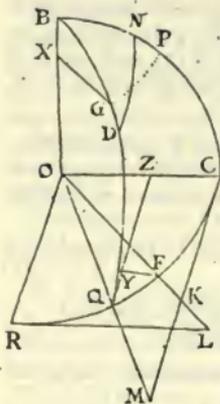


Soit ABC une fibulle, assavoir AB, AC, chacun qua-
 dran, alors l'angle A & l'arc BC conviennent en de-
 grez, & les angles B, C, droits, donc si des trois angles
 A, B, C, on oste 180 degrez, assavoir B, C; il restera A,
 or toutes fibulles sont telles parties de la superficie de la
 sphere, comme la grandeur de la base BC, ou l'angle A,
 est à 720 degrez, ce qui est tresnotoire, voire mesme les
 unes envers les autres, comme leurs bases: donc la superfi-
 ce ABC, tiendra autant de degrez superficiels, que l'ex-
 cez des trois angles sur 180 degrez.

*II Demonstration, es triangles rectangles sphericques, ayant un chacun
 costé defaillant: en conclusion probable.*

Soit BND triangle rectangle sphericque, N angle droit, & soyent
 produits les arcs, ainsi que BQ, BC soyent quadrans, aussi produit
 l'arc CQ, ainsi que CQR soit quadrant, puis du centre de la sphere O
 soyent menées OB, OC, OQM, OR, à laquelle OR soit CM pa-
 rallele (qui seront perpend. à OC) soit aussi GX perpend. à BO.

Et



Et d'autant que les trois angles du triangle spherique BND, sont ensemble plus que deux droits de necessité, aussi que N est droit, les deux B, D, seront plus qu'un droit, mais QC arc, tient autant de degrez que B, dont l'angle D fera plus que l'arc QR (car CQR est quadrant) soit RF esgal à l'angle aigu D, (j'entens en degrez, car les angles & lignes sont heterogenes) alors les trois angles du triangle BND seront plus que deux droits, de l'arc QF.

Il faut sçavoir que pour trouver l'hypothénuse BD, par la suppression des triangles rectangles spheriques, ayant la cognoissance des angles, ce sera;

Comme le Raid, à la Tangente de B, ainsi la Tangente de D, à la Secante de BD, c'est à dire;

comme OC à CM ainsi RL à Secante de BD.

donc $\frac{CM \cdot RL}{OC}$ esgal à Secante de BD.

Or par le deuxiesme Lemme cy-devant la grand Tangente à une moindre, a plus grand raison que l'arc à l'arc, donc MC à CK, ainsi QC a moins que CF, (prenons RL comme hauteur en la premiere raison, & OC commun diviseur : puis OC commune hauteur & QC diviseur en la seconde raison.

Comme $\frac{RL \cdot MC}{OC}$ à $\frac{RL \cdot CK}{OC}$ ainsi OC a moins que $\frac{OC \cdot CF}{OC}$.

Le deuxiesme terme a pour numerateur RL, CK, produit de deux Tangentes de complemens, qui vaut toujours le carré du raid OC : lequel carré de OC appliqué ou divisé par OC, viendra encor OC pour le deuxiesme terme cy-dessus.

Mais par ce qui a esté dit cy-devant que $\frac{CM \cdot RL}{OC}$ (qui est aussi le premier terme) valoit la Secante de BD. donc

Comme Secante de BD à OC, ainsi OC a moins que $\frac{OC \cdot CF}{OC}$.

La où on voit que le rectangle des moyennes est le carré du raid, lequel vaut toujours le rectangle de Secante, & Sinus d'arcs de comple-

mens, Or BD, DQ sont complemens, donc $\frac{OC \cdot CP}{OC}$ sera plus que Sinus de DQ ; assavoir, QC à CF , sera comme $B\bar{O}$, a plus que Sinus de DQ , prenons donc un arc plus que DQ , & soit GQ , ainsi que OX son Sinus soit le vray quatriesme proportionel, alors $\frac{OC \cdot CP}{QC}$ vaudra OX , voylà pour un item.

Davantage soit QZ perpendiculaire à OC , & FY perpendiculaire à QZ : Il faut sçavoir que par les trois angles donnez en un triangle rectangle sphericque, l'on peut par le moyen de la suyvante proportion trouver l'un des costez BN , qui fait l'angle droit.

Comme le Raid au Sinus de B , ainsi la Secante de D à la Secante de BN .

Assavoir que CO à QZ , ainsi OL à la Secante de BN .

Donc $\frac{OZ \cdot OL}{CO}$ sera esgal à Secante de BN .

Par le deuxiesme Lemme, un grand arc est au moindre en plus grand raison que le Sinus au Sinus. Or QZ & YZ sont Sinus de QC & CF .

Donc QC à CF a plus grande raison que QZ à ZY .

Prenons OC commune hauteur & QC commun diviseur en la premiere raison: de mesme en la seconde raison prenons OL commune hauteur, & OC commun diviseur.

Alors OC à $\frac{OC \cdot CP}{QC}$ aura plus grande raison que $\frac{OL \cdot OZ}{OC}$ à $\frac{OL \cdot YZ}{OC}$.

Le numerateur du quatriesme terme est esgal au carré du raid, pource que le rectangle d'une Secante & Sinus d'arcs complemens est esgal au carré du raid, or le carré du raid appliqué ou divisé par le raid, fait avoir le raid OC .

Le troisieme terme $\frac{OL \cdot OZ}{OC}$ est esgal (par la precedente equation) à la secante de BN .

Donc OC à $\frac{OC \cdot CP}{QC}$ aura plus grande raison que Secante de BN à OC .

Tellement que carré du raid OC (ou bien le rectangle d'une Secante de BN , & du Sinus de NC qui sont complement l'un de l'autre, lequel rectangle doit estre esgal au carré du raid) sera majeur au rectangle $\frac{OC \cdot CP}{QC}$, & de la mesme Secante de BN : ceste hauteur commune de ladite Secante estant ostée, alors le Sinus de NC sera encor plus grand que $\frac{OC \cdot CP}{OC}$. Puis

Puis que le Sinus de NC est plus grand que $\frac{OC}{QC}$, prenons un Sinus, d'un arc moindre à NC, qui soit esgal à $\frac{OC}{QC}$; or en la premiere partie de ceste demonstration on a trouvé que OX (sinus de GQ) y estoit esgal, & alors ce GQ devoit excéder l'arc DQ, & à present il a esté démontré qu'il doit estre moindre à NC.

Donc du pole B soit fait un arc passant par G, il s'en suit que tel arc doit couper DN entre D, N, & terminer dans BN, en un point P, entre N, C. voyla un autre remarque.

Parquoy puis que OX est esgal à $\frac{OC}{QC}$, alors comme QC à CF ainsi CO ou BO à OX, & par raison conversele CQ sera à QF comme OB à BX.

Or parce qu'on peut inferer des livres d'Archimedes, comme OB à BX, ainsi la superficie de la fibule QBC à la superficie de GBP.

Mais aussi la circonference à CQ, est comme l'hémisphere à QBC: d'où s'en suit une proportion ordonnée.

Circonference	Hémisphere	Il s'en suit que par raison esgale la circonference sera à QF, comme la superficie de l'hémisphere à GBP, & partant si on menoit BF, alors la superficie de QBF seroit esgale audit GBP, car QBF peut estre le quatriesme proportionnel.
$\frac{CQ}{QF}$	$\frac{QBC}{GBP}$	
d'une part	d'autre part	

De tout ce que dessus, il s'en suit que la fibule QBF (si on menoit BF) a trois angles esgaulx aux trois angles du triangle BND, car ils surpassent deux droits de la valeur de l'arc QF.

Que telle fibule QBF est esgale à BGP mixte. Et que ledit mixte BGP veut esgaler le triangle BND puis qu'il le croise toujours, car GP croise toujours DN.

Donc la fibule QBF veut esgaler le triangle BDN, ayant tous deux les trois angles excédans deux droits, de la quantité de l'arc QF en degrez: & par ce qui a esté dit des fibules en la premiere demonstration; la verité du Theoreme est manifeste & probable.

Finalement puis que ce cy accorde avec nostre Theoreme incessamment, toujours quand mesme ND seroit trespetit jusques à l'infiny & BD, quasi quadrant, car alors GD ou NP sont trespetites, & neantmoins GP croise toujours, il s'en suit que BGP sera esgal au triangle BND a la confirmation du Theoreme: notez que j'ay esprouvé en

deux divers exemples que GD estoit plus que double à NP : item que BP ou BG estoit moindre que la moyenne harmonique entre DB , & BN .

III Demonstration en tous triangles spheriques.

Puis que tous les triangles spheriques se peuvent diviser en deux triangles rectangles, il s'ensuit que la precedente deuxiesme demonstration s'estendra jusques aux triangles spheriques en general ; car tout revient a un : veu que divisant un triangle en deux parties esgales ou inegales, on aura deux triangles & 180 degrez plus que devant , que si on oste deux fois 180 degrez, pource qu'il y a deux triangles; c'est autant que si du premier on en ostoit 180 seulement.

IIII Demonstration de tous les polygones spheriques.

La deuxiesme & troisieme demonstration s'estendent jusques aux polygones spheriques en general, composez de grand cercles; veu que tout polygone se resoud & descoupe en triangles.

Par les nombres on pourroit faire des demonstrations particulieres, aussi en une superficie spherique enclose par une circonference (laquelle superficie s'appelle targe) on pourroit mener des lignes de cercles majeurs du pole à la circonference, & faire plusieurs secteurs esgaux ou non, & puis mener des arcs majeurs à la maniere des costez des polygones inscrits, & puis comparer les secteurs aux triangles : mais le Lecteur se contentera presentement de la demonstration contingente, jusques a ce qu'ayant plus de loisir je la donne à la perfection.

On pourra encor voir les choses suyvantes où l'on trouvera matiere propre a faire l'espreuve comme aux angles qui sont parties aliquotes des huit droits : de mesme on en trouvera quelques espreuves dans mes Tables de Sinus à la fin.

Du mesurer des angles solides lesquels sont circuits de superficies planes.

Pour faire cela, il faut mesurer les inclinaisons des plans, & les adjoüster ensemble, & de la somme en oster la somme des angles d'un polygone rectiligne de mesme nom que la base, le reste sera la valeur requise de l'angle solide : Exemple, en la pyramide reguliere l'angle solide est compris de trois angles plans ; dont l'inclinaison des plans est de 70 deg. 32 min.

32 min. il y en a trois & esgaux, ce sera ensemble 211 deg. 36 min. duquel osté 180, à cause que la figure de la base est triangle, restera 31 deg. 36 m. pour la valeur de l'angle solide de la pyramide, lequel environ la 22^e partie de huit droits, je dis environ, pource qu'il en faut 22½ fort pres, & ne doute pas qu'il ne soit incommensurable au tout, assavoir à huit droits: & ainsi des autres, qui est une maniere fort facile à la pratique, de mesme des secteurs de sphere.

Corrollaire.

Il s'en suit de tout ce que dessus a esté dit, que la mesure des angles solides sera facile, & que les cinq corps reguliers ont aussi des angles solides esgaux & pareils au centre; car par le tetrahedre ou pyramide on cognoit que tout le lieu à l'entour d'un point peut estre remply par quatre angles solides esgaux, chacun compris de trois angles plans esgaux obtus de 109 deg. 28 min.

L'exaedre ou Cube fait cognoistre que le lieu corporel à l'entour d'un point se peut diviser en six angles solides esgaux & pareils, chacun ayant quatre angles plans esgaux, aigus, de 70 deg. 32 min.

L'octaedre a huit angles droits, solides au centre, qui sont esgaux entr'eux & pareils, compris de trois angles plans de 90 deg. chacun.

Le Dodecaedre a douze angles solides au centre, qui sont esgaux entre eux & pareils, compris de cinq angles plans, aigus, chacun de 41 d. 48 m.

L'icosaedre a 20 angles solides au centre, qui sont esgaux entr'eux, & pareils, compris de trois angles plans, aigus, chacun de 63 deg. 26 min.

Devant que de passer outre on remarque icy une convenance avec l'inclination des plans des cinq figures regulieres, comme s'en suit.

Inclination des plans des cinq figures regulieres.

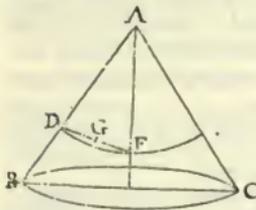
Tetraedre	70 deg.	32 min.
Cube	90.	0
Octaedre	109.	28
Dodecaedre	116.	34; les adjoints de ceux-cy sont
Icosaedre	138.	12; mentionnez cy-dessus.

Pour revenir à la mesure des angles solides, compris de superficies planes, soit par exemple qu'un angle solide de cinq plans; dont les inclinations d'iceux plans soyent trouvé de 110, 90, 151, 120, & 118 degrez; la somme est 589, ostez-en 540 (autant sont les cinq angles d'un pentagone

gone rectiligne) restera 49 degrez solides que ledit angle fera : c'est environ la quinzieme partie du lieu à l'entour d'un point.

Autant en faut-il dire des corps compris par lesdits angles, lors que les lignes du sommet vers chacun angle de la base sont esgales, & que la base est une superficie spherique ayant son centre au sommet de l'angle solide susdit, qu'on pourroit appeller secteur spherique : & telle partie que l'angle solide est du lieu à l'entour du point, lequel lieu on peut nommer huit angles droicts; telle partie sera le secteur, à la sphere.

Voyla comment par la cognoissance des angles on peut calculer les secteurs spheriques, & aussi les angles solides.



Mais pour mesurer l'angle solide du Cone Isocele, soit ABC triangle par l'axe & couppe l'angle A en deux esgalement par AF, & fait un arc DF du centre A, de quelconque interval AD, & menée DF, & G au milieu, alors comme le quarré de DG au quarré de DA, ainsi l'angle solide Conique A à huit droits solides, c'est à dire à 720 degrez, dont la demonstration est manifeste.

F I N.







